

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KSP DI KPRI MAKMUR SEJAHTERA BERBASIS DESKTOP

Gin Gin Ichwaniadi Ginanjar¹, Asep Deddy Supriatna²

Jurnal Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Garut
Jl. Mayor Syamsu No. 1 Jayaraga Garut 44151 Indonesia
Email : jurnal@sttgarut.ac.id

¹1106047@sttgarut.ac.id
²asepdeddy@sttgarut.ac.id

***Abstrak** – Proses pencatatan data transaksi, pengolahan data dan pembuatan laporan di KPRI Makmur Sejahtera masih menggunakan cara manual dan belum menerapkan aplikasi yang terintegrasi, sehingga seringkali terjadi permasalahan diantaranya, sulitnya mencari data dikarenakan tumpukan berkas dan perhitungan-perhitungan yang ada akan berdampak pada biaya waktu yang cukup menguras. Maka dari itu diperlukan pengembangan sistem koperasi simpan pinjam, agar dapat memberikan kemudahan dalam proses Pencatatan dan penyimpanan data, penghitungan serta Pembuatan Laporan menjadi lebih mudah. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini menerapkan metodologi berorientasi objek yaitu Unified Approach (UA) dengan menggunakan Unified Modelling Language (UML) untuk memodelkan sebuah sistem. Tahapan-tahapan yang dilalui dalam proses perancangan sistem antara lain identifikasi aktor; pengembangan activity diagram, identifikasi use case, pengembangan interaction diagram dengan menggunakan sequence diagram, identifikasi class, perancangan layer akses, dan rancangan antarmuka. Aplikasi yang telah dirancang selanjutnya diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman dengan menggunakan tahapan-tahapan yang telah disebutkan di atas agar aplikasi sesuai dengan kebutuhan user. Dengan adanya Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam ini diharapkan dapat membantu mempermudah pekerjaan dan pencarian data serta mempermudah dalam pembuatan berbagai laporan.*

Kata Kunci : Metodologi Unified Approach (UA), Koperasi, Simpan Pinjam, Makmur Sejahtera.

I. PENDAHULUAN

Menurut Laudon (2005), Teknologi Informasi merupakan kombinasi teknologi komputer yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak untuk mengolah dan menyimpan informasi dengan teknologi komunikasi untuk melakukan penyaluran informasi. Teknologi komunikasi digunakan sebagai alat untuk penyaluran informasinya, sedangkan informasinya diolah dan disimpan dalam komputer.

KPRI Makmur Sejahtera ialah sebuah koperasi yang menangani transaksi simpan pinjam bagi para anggotanya, koperasi ini belum sepenuhnya memanfaatkan komputer untuk mengolah data-data transaksi dan keuangannya. Pencatatan setiap transaksi di koperasi ini juga masih dengan menuliskan satu per satu transaksi yang dilakukan dengan anggota, seperti pada gambar dibawah ini:

" MAKMUR SEJAHTERA "

Badan Hukum No. 112/BH/518-KOP/IX/2000 Tgl. 15 September 2000

SIMPANAN POKOK DAN SIMPANAN WAJIB

Nama Anggota : TETENG No Anggota : 107

Tanggal	Nomor Bukti	Uraian	±	SIMPANAN			Jumlah (Rp)
				Pokok (Rp)	Pokok (Rp)	Lain-Lain (Rp)	
14/2-09				25.000	75.000		100.000
4/2-09					50.000		150.000
18/5-09					50.000		200.000
2/5-09					55.000		255.000
2/5-09					55.000		310.000
30/6-09					55.000		365.000
30/7-09					55.000		420.000
30/8-09					55.000		475.000
30/9-09					55.000		530.000
30/10-09					55.000		585.000
30/11-09					55.000		640.000
31/12-09					55.000		695.000
31/12-09				25.000	670.000		695.000

Gambar 1 Pencatatan Transaksi Simpanan Pokok dan Wajib

dikarenakan belum adanya sistem yang terintegrasi mulai dari input data, pengolahan data, hingga pembuatan laporan, maksudnya disini ialah mulai dari proses entry data yang ditulis petugas, dimana nantinya akan di ketikan kembali dalam sebuah aplikasi spreadsheet untuk melakukan proses penghitungan dari keseluruhan setiap transaksi yang ada sampai dengan penerbitan laporan yang ada menggunakan word processor. Maka dari itu Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu dibangun sebuah aplikasi sistem informasi untuk membantu mengelola dan mengolah kegiatan transaksi serta data-datanya di KPRI Makmur Sejahtera.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis bermaksud mengkaji secara mendalam melalui sebuah penelitian yang berjudul **"PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI DI KPRI MAKMUR SEJAHTERA BERBASIS DESKTOP"**.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Data

Data sering disebut sebagai bahan mentah informasi. Tapi menurut Murdick, dkk (1984) merumuskan bahwa data adalah fakta yang tidak sedang digunakan pada proses keputusan, biasanya dicatat dan diarsipkan tanpa maksud untuk segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan.

Data merupakan bahan utama dari pekerjaan manajemen sistem informasi, tanpa adanya data maka pekerjaan informasi tidak akan pernah ada. Data dapat didefinisikan sebagai berikut :

" Data adalah fakta yang terjadi karena adanya kegiatan organisasi yang terjadi pada lini transaksi, manajemen lini bawah, lini tengah dan lini atas" , (Amsyah, 2000).

Dengan kata lain, data merupakan keterangan atau bukti mengenai suatu kenyataan yang masih mentah, masih berdiri sendiri, belum diorganisasikan, dan belum diolah. Berikut adalah gambar fakta yang direkam atau ditulis menjadi data.

B. Definisi Informasi

Informasi merupakan hasil pengelolaan data atau fakta yang dikumpulkan dengan cara tertentu. Informasi disajikan dalam bentuk yang mudah untuk dipahami dan merupakan

pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan untuk menambah wawasan bagi pemakainya guna mencapai suatu tujuan. Pengertian informasi menurut buku Jogiyanto didalam bukunya Analisis dan Desain adalah “*data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang berarti bagi penerima dan mempunyai suatu keputusan atau bakal keputusan*” (Jogiyanto, 2005 :2).

D. *Pengertian koperasi menurut Undang-undang*

“*Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang seorang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasar atas azas kekeluargaan.*” (UUD No.25/1992).

E. *Pengertian Koperasi Simpan Pinjam*

Koperasi Simpan Pinjam menurut Rudianto didefinisikan sebagai berikut :

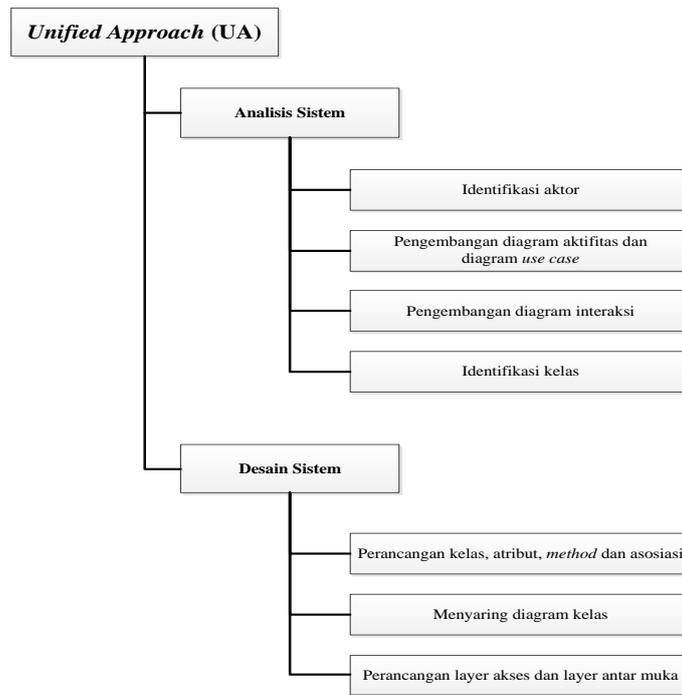
“*Koperasi Simpan Pinjam adalah Koperasi yang kegiatannya untuk menghimpun dana dan menyalurkan melalui kegiatan simpan pinjam dari dan untuk anggota koperasi yang bersangkutan, calon anggota koperasi yang bersangkutan, koperasi lain dan atau anggotanya*” (Rudianto , 2006:76).

III. KERANGKA KERJA KONSEPTUAL

A. *Metode Pengembangan Sistem*

Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi pengelolaan data di lingkungan uptd objek wisata situ bagendit ini adalah dengan menggunakan metodologi berorientasi objek yaitu dengan *Unified Approach* (UA) karena proses dan tahapan yang ada dalam UA merupakan proses-proses terbaik yang diambil dari metode objek yang telah diperkenalkan oleh Booch, Rumbaugh, dan Jacobson. Tahapan-tahapan dari UA terdiri dari *Object Oriented Analysis* (OOA) dan *Object Oriented Design* (OOD) dengan menggunakan notasi grafis standar *Unified Modelling Language* (UML) untuk perancangan sistem antara lain identifikasi aktor, pengembangan adiagram aktifitas, pengembangan diagram *use case*, pengembangan diagram interaksi (diagram sekuen dan diagram kolaborasi), pengembangan diagram kelas, perancangan layer akses dan perancangan layer antar muka. (Ali Bahrami, 1999)

Adapun di bawah ini merupakan tahapan-tahapan dari model *Unified Approach* (UA) :



Gambar 2 : Metodologi Pengembangan *Unified Approach* (UA)

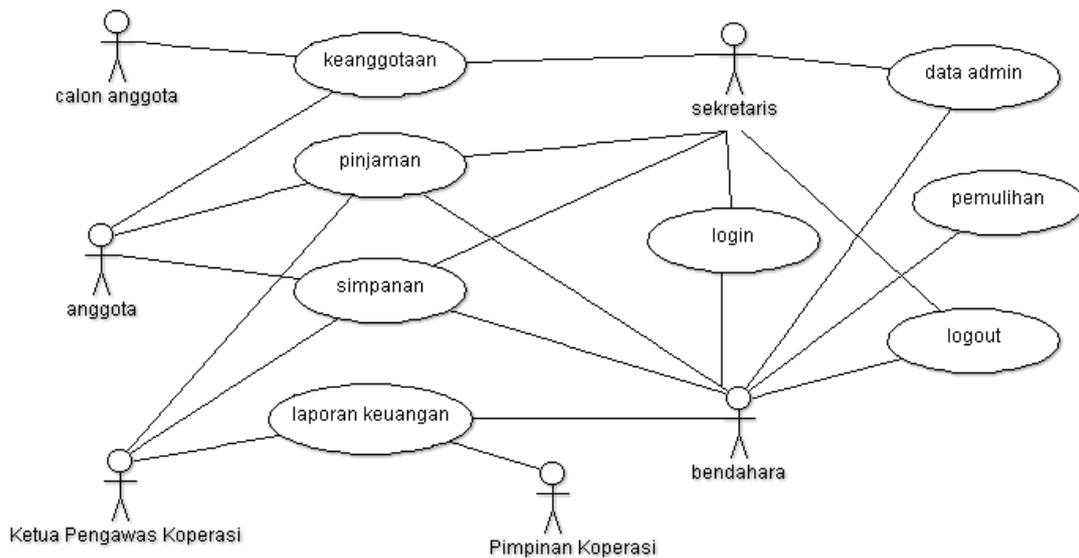
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Identifikasi Aktor

Dari sistem pengolahan data yang sedang berjalan di UPTD Situ Bagendit, aktor yang teridentifikasi adalah:

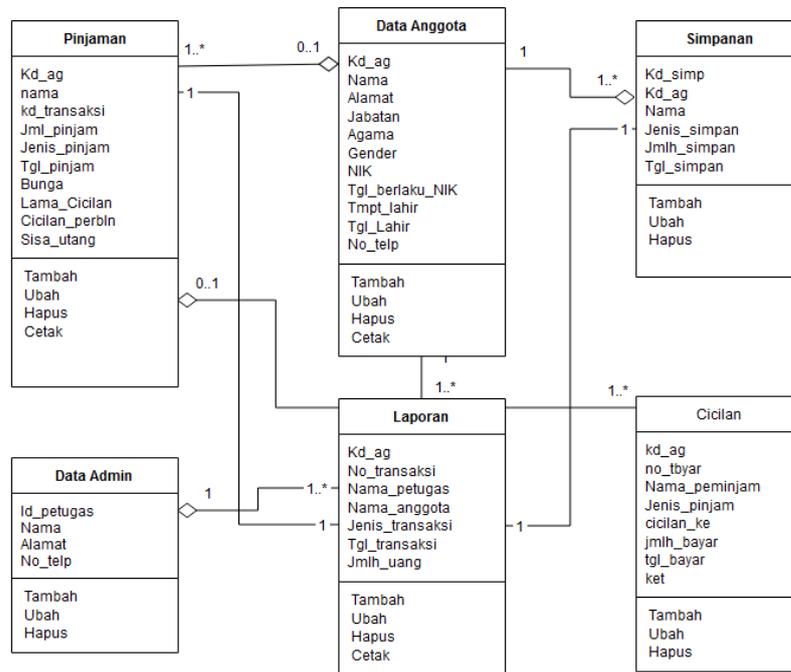
1. Calon Anggota (*Primary Business Actor*)
2. Anggota (*Primary Business Actor*)
3. Sekretaris (*Primary System Actor*)
4. Bendahara (*Primary System Actor*)
5. Bagian Keuangan (*External Server Actor*)
6. Ketua Pengawas Koperasi (*External Server Actor*)
7. Pimpinan Koperasi (*External Receiver Actor*)

B. Use Case



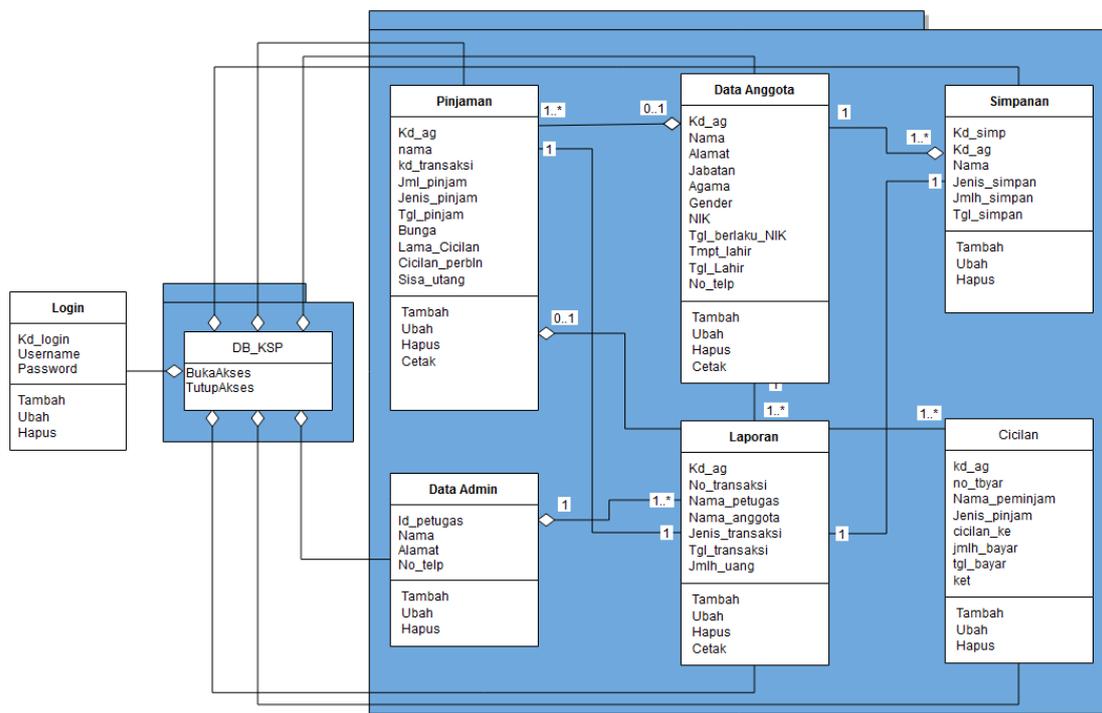
Gambar 3 : Use Case Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam

C. Perancangan Kelas, Asosiasi, Methode dan Attribute

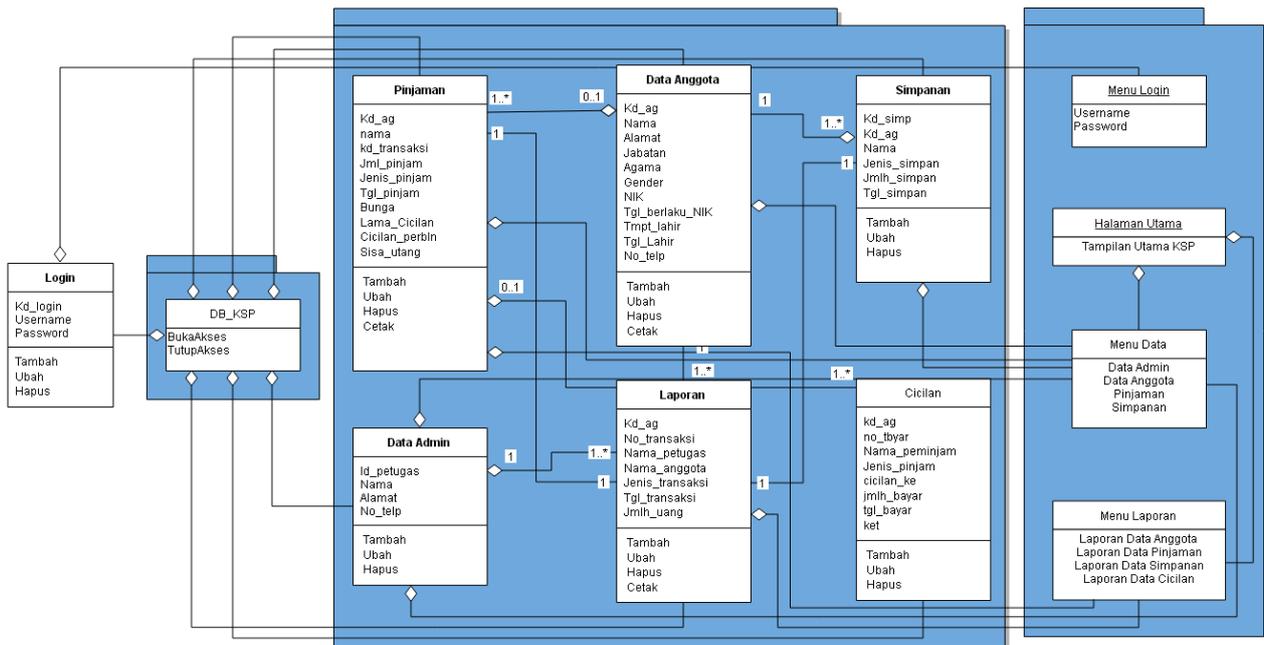


Gambar 4 : Tahap Perancangan Kelas Asosiasi, Methode dan Atribut

G. Perancangan Layer Akses dan Layer Antarmuka



Gambar 5 : Tahap Perancangan Layer Akses



Gambar 6 : Tahap Perancangan Layer Antarmuka

H. Antarmuka Aplikasi



Gambar 7 : Antarmuka Menu Halaman Utama



Gambar 8 : Antarmuka Menu Keanggotaan



Gambar 9 : Antarmuka Sub Menu Simpanan



Gambar 10 : Antarmuka Sub Menu Pinjaman



Gambar 11 : Antarmuka Menu Laporan Keuangan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kajian dan tinjauan teori yang ada, kesimpulan yang diambil dari hasil Pengembangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Makmur Sejahtera adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan Aplikasi KSP ini diharapkan dapat membantu mempermudah pekerjaan dan pencarian data dikemudian hari tanpa harus mencari Data di buku atau lembaran berkas yang diarsipkan.
2. Tahapan analisis dan perancangan pada Aplikasi KSP ini menggunakan metode analisis *object oriented* dengan menggunakan *Unified Approach* Ali Bahrami (1999). Terdapat dua garis besar diantaranya Tahapan-tahapan pada analisis diantaranya identifikasi *Actors*,

mengembangkan model proses bisnis menggunakan *Activity diagrams*, mengembangkan *Use Case*, mengembangkan *Interaction diagrams* dan mengidentifikasi *Class*. Dan pada tahapan desain yaitu *Class Diagram*, Perancangan *Layer Akses* dan *Layer Antarmuka*.

B. Saran

Sebagaimana yang dijelaskan sebelumnya, bahwa penelitian ini hanya sampai pada ruang lingkup Simpan Pinjam saja, maka berdasarkan hal itu penulis menyarankan :

1. Mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun demi kesempurnaan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Makmur Sejahtera.
2. Diharapkan pada nantinya Koperasi Simpan Pinjam Makmur Sejahtera ini dapat dikembangkan lagi guna untuk melengkapi kekurangan sehingga mendekati kesempurnaan dari aplikasi ini untuk memenuhi kebutuhan koperasi pada ruang lingkup simpan pinjam.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Yang Maha Esa, karena atas rahmat serta karunia-Nya, Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan pada Program Strata Satu Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut (STT Garut).

DAFTAR PUSTAKA

1. Amsyah, Zulkifli. 2000. *Manajemen Sistem Informasi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
2. Kristanto, Andri. 2007. *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya* . Klaten: Gava Media.
3. AS, Rossa. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
4. Bahrami, Ali. 1999. *Object Oriented System Develovment*. Singapore:Irwin-McGraw-Hill.
5. Sutedjo Dharma Oetomo, Budi. 2006. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta.
6. Burhanuddin. 2010. *Prosedur Mudah Mendirikan Koperasi*, Cetakan Pertama, Yogyakarta. : Pustaka Yustisia.
7. Didik Dwi Prasetyo. 2004. *Aplikasi Database Client/Server Menggunakan Delphi dan MySQL*. Jakarta : PT.Elex Media Komputindo.
8. Gondodiyoto, Sanyoto. 2007. *Audit Sistem Informasi.Edisi Revisi*. Jakarta : Mitra Wacana Media.
9. HM, Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
10. Laudon, Kenneth C. 2004. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Criswan Sungono.
11. Murdick,et al. 1984. *Information System for Modern Management*. Prentice Hall Int
12. O'Brien, James. A. 2005. *Pengantar Sistem Informasi Perseptif Bisnis dan Manajerial*. Salemba.
13. Rudianto. 2006. *Akuntansi Koperasi*. Jakarta : Grafindo
14. Supriyanto, Wahyu dan Ahmad Muhsin. 2008. *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta : Kanisius.