

PERANCANGAN *WEBSITE* RADAR GARUT DI PERUSAHAAN WAHANA SEMESTA GARUT

Abdu Rohman Iqbal¹, Leni Fitriani²

Jurnal Algoritma
Sekolah Tinggi Teknologi Garut
Jl. Mayor Syamsu No.1 Jayaraga Garut 44151 Indonesia
Email: jurnal@sttgarut.ac.id

¹ 1206001@sttgarut.ac.id

² leni.fitriani@sttgarut.ac.id

Abstrak - Surat Kabar Harian Pagi Radar Garut merupakan sebuah koran lokal yang diterbitkan PT. Wahana Semesta Garut yang merupakan bagian dari Group Jawa Pos. Koran ini terbit setiap hari Senin sampai Sabtu. Koran ini berisikan 12 Halaman. Yaitu 4 halaman warna dan 8 halaman hitam putih. Perancangan website Radar Garut menggunakan metode Rekayasa Web (web engineering) dari Roger S Pressman yang diawali dengan formulasi, perencanaan, analisis, perancangan, pembuatan halaman, sampai dengan pengujian. Pemodelan dalam merancang website Radar Garut dengan menggunakan Work Breakdown Structure (WBS) digunakan untuk menggambarkan alur proyek dari awal sampai selesai. Perancangan website Radar Garut menggunakan software notepad ++ dan pengujian dilakukan dengan blackbox testing. Berdasarkan hasil perancangan ini, akhirnya dapat ditarik kesimpulan bahwa perancangan ini berupa website berbentuk berita dan juga promosi yang telah memenuhi kebutuhan website Radar Garut yang dirancang.

Kata kunci: Perancangan website Radar Garut, Web Engineering.

I. PENDAHULUAN

Surat Kabar Harian Pagi Radar Garut merupakan sebuah koran lokal yang di terbitkan PT Wahana Semesta Garut yang merupakan bagian dari Group Jawa Pos. Harian Pagi Radar Garut berisikan 12 Halaman. 4 Halaman Warna dan 8 Halaman hitam putih. Isi berita dari koran Radar Garut itu sendiri terdiri dari beberapa rubrik yaitu berita umum atau halaman utama yang berisikan berita paling menarik dan lagi ramai dibicarakan baik itu berita lokal ataupun nasional, selain itu ada juga halaman Metropolis, Garut Utara dan Garut Selatan yang semua konten beritanya adalah berita lokal. Untuk orang-orang yang ingin mempromosikan produk atau hasil usahanya Koran Radar Garut juga menyediakan halaman Radar Bisnis. Selain berita-berita lokal tadi ada juga beberapa halaman yang menyediakan berbagai informasi lainnya seperti Pendidikan, Selebritis, Persib, Total Footbal, Jabar Ekpress, dll.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, maka dalam penyampaian informasi kepada masyarakat perlu ditingkatkan. Selama ini dengan menggunakan media cetak pendistribusian koran Radar Garut ke daerah-daerah belum merata dan juga ditambah dengan kurangnya daya beli masyarakat terhadap koran. Oleh sebab itu diperlukan sebuah website yang bisa menjadi solusi agar penyampaian informasi menjadi lebih luas dan mudah di akses.

Bagi perusahaan, website bisa memberikan keuntungan dari orang-orang ataupun perusahaan yang memasang iklan dan berita advertorial. Selain itu Radar Garut akan semakin dikenal masyarakat.

Sebelumnya sudah ada penelitian tentang website dengan judul “Perancangan Website Taman Satwa Cikembulan” oleh Dani Hamdan (2013). Maka dari itu penulis membuat judul “PERANCANGAN WEBSITE RADAR GARUT DI PT. WAHANA SEMESTA GARUT”.

II. URAIAN PENELITIAN

A. Definisi Informasi

Informasi merupakan suatu hal yang sangat dibutuhkan di dalam suatu organisasi ataupun instansi berdasarkan kebutuhan manajemen masing-masing. Definisi informasi menurut (Amsyah, 2005) adalah data yang sudah diolah, dibentuk, atau dimanipulasi sesuai dengan keperluan tertentu.

B. Metodologi Rekayasa Web (Web Engineering)

Rekayasa web adalah proses yang digunakan untuk membuat aplikasi web yang berkualitas tinggi (Pressman, 2001). Tahapan proses dalam rekayasa web terdiri dari tahap formulasi, perencanaan, analisis, perancangan, pembuatan halaman, dan pengujian, serta evaluasi.

1. Formulasi

Tahap formulasi merupakan tahap untuk melakukan identifikasi tujuan, objek pembuatan aplikasi web, dan batasan pengembangan sistem. Pada tahap formulasi juga dilakukan analisis model sesuai dengan spesifikasi kebutuhan sistem, dan penentuan sarana yang akan digunakan dengan tujuan untuk menjapatkan hasil output yang baik.

2. Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan tahap untuk melakukan perkiraan biaya secara keseluruhan, dan mengevaluasi resiko yang mungkin terjadi. Pada tahap ini juga dilakukan pendefinisian jadwal pengembangan aplikasi.

3. Analisis

Tahap analisis merupakan tahap untuk mengidentifikasi isi yang akan ditampilkan dalam aplikasi. Pada tahap analisis juga dilakukan pendefinisian kebutuhan desain grafis (estetika).

4. Perancangan

Tahap perancangan merupakan tahap untuk melakukan penerjemahan hasil analisis ke dalam bentuk presentasi aplikasi. Pada tahap ini dirancang arsitektur perangkat lunak, antarmuka, input, dan output aplikasi.

5. Pembuatan Halaman

Tahap pembuatan halaman (page generation) menghasilkan halaman web yang dapat dieksekusi. Pada tahapan ini dilakukan penggabungan isi yang telah didefinisikan pada tahap perancangan yaitu desain arsitektur, desain navigasi, dan desain antarmuka.

6. Pengujian

Pengujian merupakan proses yang dilakukan untuk menemukan error. Setelah diperoleh error dilakukan perbaikan untuk memastikan web akan berjalan dengan baik. Salah satu pengujian yang dapat digunakan adalah pengujian Black-Box. Fokus pengujian Black-Box adalah kebutuhan fungsional.

C. Website

Website merupakan sebuah halaman berisi informasi yang dapat dilihat jika komputer Anda terkoneksi dengan internet. Dengan adanya website, semua orang di dunia bisa mendapatkan dan mengelola informasi dengan berbagai sumber yang tersedia di internet.

Website sendiri saat ini bisa memuat berbagai macam media, mulai dari teks, gambar, suara, bahkan video. (Wahana Komputer, 2010).

D. PHP

Menurut dokumen resmi PHP, PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan browser. (Kadir, 2003).

E. Xampp

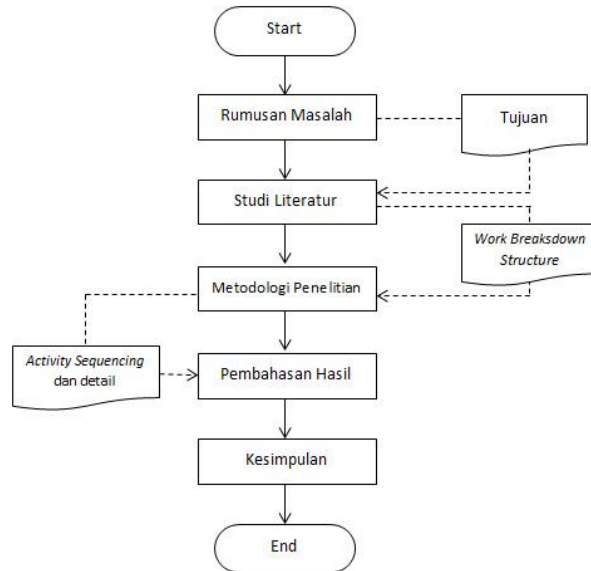
XAMPP adalah program aplikasi pengembang yang berguna untuk pengembangan website

berbasis PHP dan MySQL. Sampe saat tutorial ini dibuat, versi terbaru XAMP adalah XAMP 1.8.3.0.

III. KERANGKA KERJA

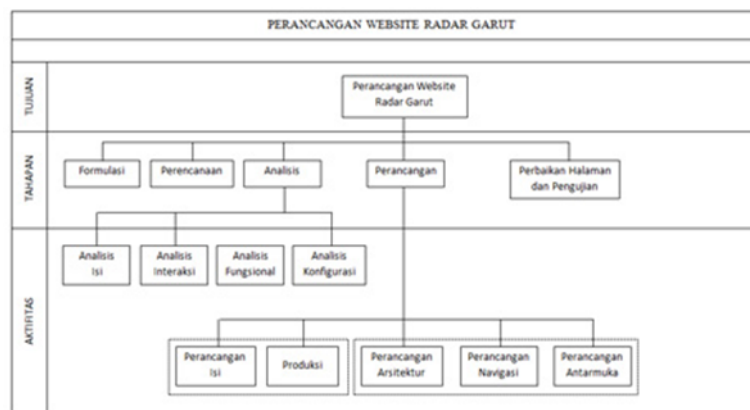
A. Skema Proyek Tugas Akhir

Terdapat beberapa alur aktifitas proyek tugas akhir yang dilakukan untuk mencapai tujuan, adapun alur tahapan aktifitas proyek tugas akhir tersebut digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.1 Alur Aktifitas Penelitian

Aktivitas dimulai dengan merumuskan masalah yang muncul untuk dijadikan acuan dalam merumuskan tujuan dari penelitian. Perumusan Tujuan penelitian dimaksudkan agar penelitian menjadi lebih terarah dan jelas. Setelah penelitian dirumuskan maka dilakukan studi literatur yang dimaksudkan untuk mendukung penelitian dari sisi ilmiah. Dengan berdasarkan kepada studi literatur dibuatlah *work breakdown structure*.

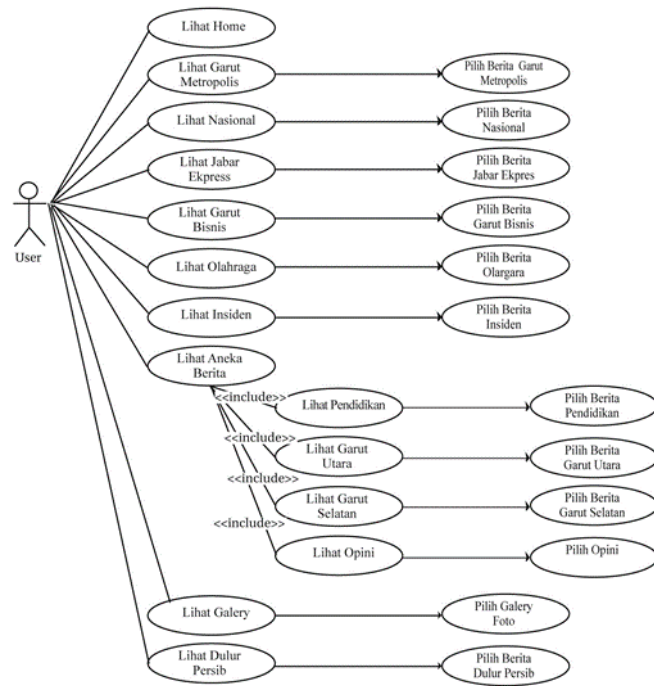


Gambar 3.2 Work Breakdown Structure (Dawson, 2003)

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Isi

Pada tahap ini dilakukan analisis *user* dengan *website* untuk mengetahui konten apa saja yang bisa diakses *user* dan analisis *admin* dengan *website* dengan menggunakan *use case* ditunjukkan pada gambar 4.1:



Gambar 4.1 Use case user terhadap web

B. Analisis Interaksi

Pada tahap ini dilakukan analisis interaksi yang terjadi diantara *user* dengan *website* dan admin dengan *website* berdasarkan *use case* pada tahap analisis konten.

Tabel 4.2 Tabel Analisis Interaksi *User* dengan *website*

No.	Use Case	Aktor	Prekondisi	Goals	Skenario
1.	Use case lihat home	User	User memasukan url web Radar Garut	Browser menampilkan page home	User memasukan url, kemudian browser memproses url, lalu kemudian browser menampilkan page yang di request.
2.	Use case lihat Garut Metropolis	User	User telah berada pada page home, lalu memilih menu Garut Metropolis	Browser menampilkan halaman Garut Metropolis	User telah berada di page Home, kemudian memilih menu Garut Metropolis, lalu browser menampilkan halaman Garut Metropolis.
3.	Use case lihat Nasional	User	User telah berada di menu Garut Metropolis kemudian memilih menu Nasional	Browser menampilkan halaman Nasional	User telah berada di halaman Garut Metropolis, kemudian memilih menu Nasional, lalu browser menampilkan halaman Nasional
4.	Use case lihat Jabar Ekspres	User	User telah berada di menu Nasional kemudian memilih menu Jabar Ekspres	Browser menampilkan halaman Jabar Ekspres	User telah berada di halaman Nasional, kemudian memilih menu Jabar Ekspres, lalu browser menampilkan halaman Jabar Ekspres
5.	Use case lihat Garut Bisnis	User	User telah berada di menu Jabar Ekspres kemudian memilih menu Garut Bisnis	Browser menampilkan halaman Garut Bisnis	User telah berada di halaman Jabar Ekspres, kemudian memilih menu Garut Bisnis, lalu browser menampilkan halaman Garut Bisnis
6.	Use case lihat Olahraga	User	User telah berada di menu Garut Bisnis kemudian memilih menu Olahraga	Browser menampilkan halaman Olahraga	User telah berada di halaman Garut Bisnis, kemudian memilih menu Olahraga, lalu browser menampilkan halaman Olahraga
7.	Use case lihat Insiden	User	User telah berada di menu Olahraga kemudian memilih menu Insiden	Browser menampilkan halaman Insiden	User telah berada di halaman Olahraga kemudian memilih menu Insiden, lalu browser menampilkan halaman Insiden
8.	Use case lihat Aneka Berita dan Pilih Pendidikan	User	User telah berada di menu Insiden kemudian memilih menu Aneka Berita dan Pilih Pendidikan	Browser menampilkan halaman Pendidikan	User berada di halaman Insiden kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Pendidikan, lalu browser menampilkan halaman Pendidikan

No.	Use Case	Aktor	Prekondisi	Goals	Skenario
9.	Use case lihat Aneka berita dan pilih Garut Utara	User	User telah berada di menu Pendidikan kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Garut Utara	Browser menampilkan halaman Garut Utara	User berada di halaman Pendidikan kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Garut Utara, lalu browser menampilkan halaman Garut Utara
10.	Use case lihat Aneka Berita dan pilih Garut Selatan	User	User telah berada di menu Garut Utara kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Garut Selatan	Browser menampilkan halaman Garut Selatan	User berada di halaman Garut Utara kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Garut Selatan, lalu browser menampilkan halaman Garut Selatan
11.	Use case lihat Aneka Berita dan pilih Opini	User	User telah berada di menu Garut Selatan kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Opini	Browser menampilkan halaman Opini	User berada di halaman Garut Selatan kemudian memilih menu Aneka Berita dan pilih Opini, lalu browser menampilkan halaman Opini
12.	Use case lihat Galery	User	User telah berada di menu Opini kemudian memilih menu Galery	Browser menampilkan halaman Galery	User berada di halaman Opini kemudian memilih menu Galery, lalu browser menampilkan halaman Galery
13.	Use case lihat Dulur Persib	User	User telah berada di menu Galery kemudian memilih menu Dulur Persib	Browser menampilkan halaman Dulur Persib	User berada di halaman Galery kemudian memilih menu Dulur Persib, lalu browser menampilkan halaman Dulur Persib

C. Analisis Fungsional

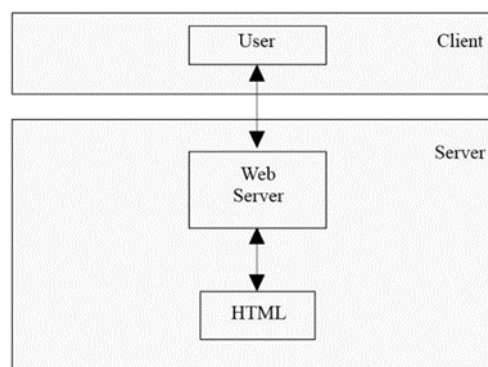
Berdasarkan analisis sebelumnya, berita adalah hasil analisis fungsionalitas website yang dirancang :

1. Website dapat menampilkan informasi berupa teks dan gambar.
2. User dapat berinteraksi dengan website dengan menggunakan menu pada website.
3. Navigasi dalam website diatur oleh menu dan secondary menu.
4. Ketika mengakses gambar, user dapat melakukan interaksi dengan gambar tersebut berupa aksi slide gambar.

D. Analisis Konfigurasi

Hasil dari analisa konfigurasi website yang akan dibuat yaitu shared server menggunakan localhost.

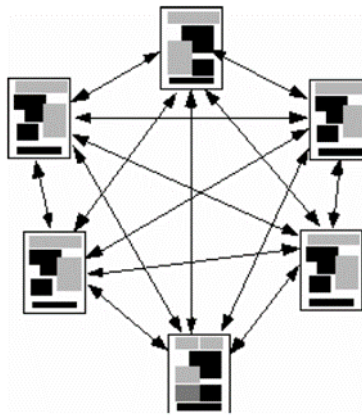
E. Perancangan Arsitektur Web



Gambar 4.3 Arsitektur Web

Pada gambar 4.3 menunjukkan arsitektur dua lapisan atau client/server yang menggunakan server web untuk menyediakan layanan untuk client. Permintaan client ditunjukkan pada server web yang kemudian di tunjukan ke halaman HTML.

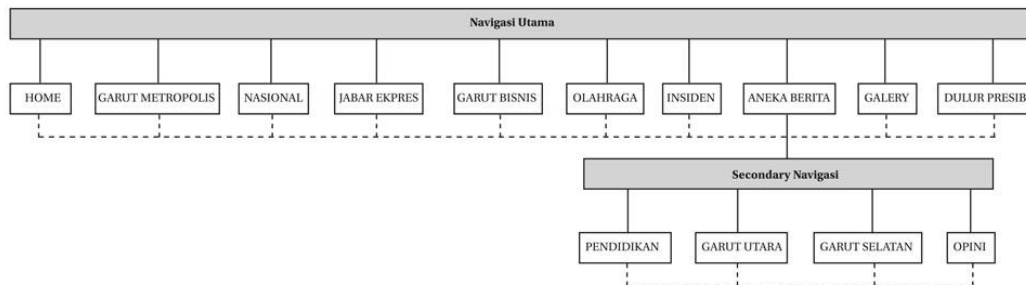
Sedangkan prancangan arsitektur yang mengacu pada penjelasan menurut Pressman (2001) website ini menggunakan arsitektur Networked, dimana komponen-komponen arsitektural (dalam kasus ini, halaman-halaman web) didesain sedemikian rupa sehingga mereka dapat melewati kontrol (melalui hypertext link) kepada setiap komponen lain di dalam sistem secara virtual tertuju pada gambar 4.4:



Gambar 4.4 Struktur Network

C. Perancangan Navigasi

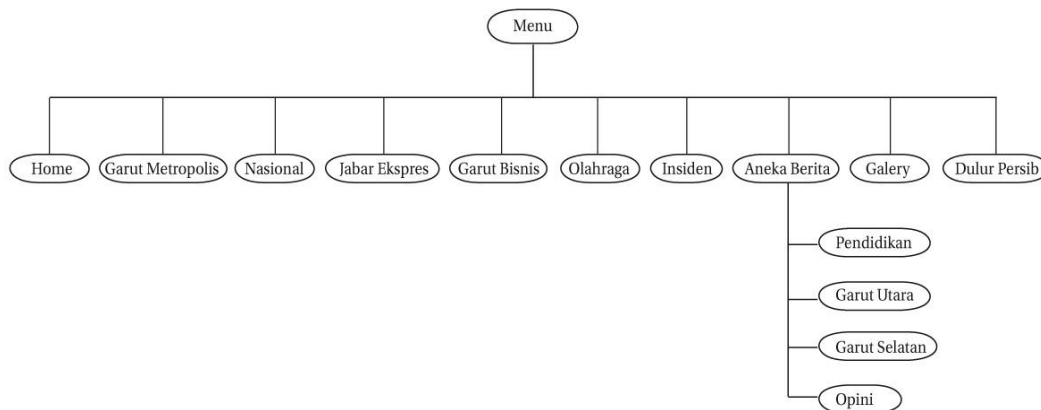
Desain navigasi dilakukan untuk mempermudah pengguna mengakses informasi yang terdapat pada *web*.



Gambar 4.5 Rancangan Navigasi

D. Perancangan Antarmuka

Pada tahap ini dilakukan perancangan antarmuka *website* Radar Garut.



Gambar 4.6 Stuktur Menu

Tampilan menu utama *website* (*page home*)



Gambar 4.11 Tampilan *Page Home*

V. KESIMPULAN

A. Kesimpulan

Dari hasil perancangan *web* yang dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Perancangan *website* Radar Garut yaitu menampilkan informasi berita-berita terbaru seputar Garut dan juga memberikan ruang untuk perusahaan yang akan memasang iklan di website.
2. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fasilitas berupa komentar, membagikan berita dan juga ada fasilitas berupa *e-papper* yaitu koran dalam bentuk digital.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada kedua orang tua tercinta serta seluruh keluarga yang telah memberi dukungan dalam bentuk moril atau materil sehingga bisa menjadi seperti ini sekarang. Untuk Pembimbing yang telah memberikan pengarahan, pengetahuan, waktu dan tenangnya selama proses bimbingan menyelesaikan laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Amsyah, Z., (2005), "*Manajemen Sistem Informasi*", Jakarta, Gramedia Pustaka Utama.
- [2] Betha, Pohan, H.I., (2001), "*Pemrograman Web dengan HTML*", Bandung, Informatika Bandung.
- [3] Daryanto, (2010), "*Teknologi Jaringan Internet dan Pemahaman*", Bandung, Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- [4] Dawson, C.W., (2005), "*Projects in Computing and Information Systems: A Student's Guide*", London, Pearson Education Limited.
- [5] Kadir, A., Triwahyuni., THC, (2005), "*Pengenalan Teknologi Informasi*", Yogyakarta, Andi.
- [6] Pressman, R.S., (2001), "*Software Engineering: A Practitioner's Approach (5thed.)*" New York.
- [7] Rosa, (2013), "*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*", Bandung, Informatika Bandung.
- [8] Utdirartatmo, Furrar, (2007), "*Trik Mendayagunakan Visio*", Edisi I, Graha Ilmu, Yogyakarta.