

Perancangan Aplikasi Hadist Arba'in An-Nawawiyah Menggunakan Sistem Multimedia

Sri Rahayu

Jurnal Algoritma
Sekolah Tinggi Teknologi Garut
Jl. Mayor Syamsu No. 1 Jayaraga Garut 44151 Indonesia
Email : jurnal@sttgarut.ac.id

sriahayu @sttgarut.ac.id

Abstrak – Hadist merupakan aspek yang sangat penting untuk dijadikan bekal hidup bagi umat islam, hadist juga perlu dihafalkan dan diamalkan sebagai pedoman kedua dari Alquran, di dalam khazanah keislaman, al-Qur'an lazim disebut sebagai sumber utama (pertama) dan hadis sebagai sumber kedua ajaran Islam setelah al-Qur'an. Namun tidak semua umat islam bisa mempelajari hadist tersebut karena terbatasnya ruang, waktu dan biaya yang harus dikeluarkan, maka dari itu perlu adanya solusi agar seluruh umat islam tetap bisa mempelajari hadist yang memang tidak perlu mendatangi pesantren, ustad, atau dengan membeli buku. Maka dengan itu dengan memanfaatkan teknologi smartphone hadirilah aplikasi media pembelajaran 42 hadist Arba'in An-nawawiyah yang bersumber dari para ulama yang terpercaya berbasis android dengan menampilkan teks, suara dan gambar bergerak yang dapat digunakan tanpa batasan ruang dan waktu. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu Multimedia Development life Cycle yang terdiri dari enam tahapan antarlain konsep, perencanaan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan pendistribusian. Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah ini terdapat empat fitur diantaranya fitur materi, empat puluh dua hadist arba'in an-nawawiyah, evaluasi dan tentang aplikasi. Aplikasi yang dihasilkan sudah berbasis android sehingga dapat digunakan dimana saja dan tidak terbatas oleh ruang dan waktu dan aplikasi ini bisa digunakan oleh siapa saja dan untuk semua usia, Berdasarkan alpha tes aplikasi ini layak digunakan.

Kata Kunci – Aplikasi, Android, Hadist.

I. PENDAHULUAN

Hadis merupakan aspek yang sangat penting untuk dijadikan bekal hidup bagi umat islam, hadist juga perlu dihafalkan dan diamalkan sebagai pedoman kedua dari Alquran, di dalam khazanah keislaman, al-Qur'an lazim disebut sebagai sumber utama (pertama) dan hadis sebagai sumber kedua ajaran Islam setelah al-Qur'an. Sebagai mana Rasulullah SAW telah bersabda, “Barangsiapa dari umatku hafal empat puluh hadits tentang agamanya, maka pada hari Kiamat nanti ia akan dibangkitkan dalam kelompok para fuqaha dan para ulama.” Dalam riwayat lain disebutkan, “Ia akan dibangkitkan sebagai seorang faqih yang alim.” Dan dalam riwayat Abu Darda’, “Dan pada hari Kiamat nanti aku akan menjadi pembela dan saksi untuknya.” Dan dalam riwayat Ibnu Mas’ud, “Dikatakan kepadanya, “Masuklah dari pintu surga mana saja yang kamu kehendaki.” [1]. Namun tidak semua umat islam bisa mempelajari hadist tersebut karena terbatasnya ruang, waktu dan biaya yang harus dikeluarkan.

Sebelumnya telah ada penelitian [2]. Tentang hadist arba'in an-nawawiyah hanya saja aplikasi yang dihasilkan berbasis desktop yang mana memiliki keterbatasan ruang dan waktu dan untuk penggunaannya membutuhkan sebuah komputer sebagai alatnya begitupun pada isi materinya hanya

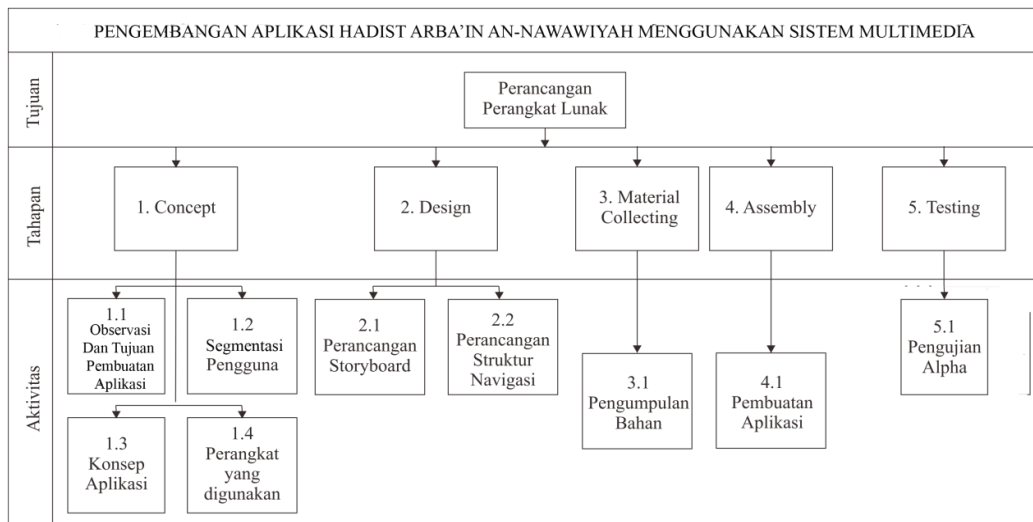
menampilkan ayat hadist dan terjemahan saja sehingga tidak bisa digunakan oleh pengguna yang tidak bisa menggunakan komputer.

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh [3]. Hanya fokus membahas budi luhur, begitupun pada fitur aplikasinya belum dilengkapi dengan suara dan fitur evaluasi, meskipun aplikasi yang dihasilkan sudah berbasis android dan sudah dilengkapi animasi bergerak. Selanjutnya penelitian dari [4]. Aplikasi yang dihasilkan sudah berbasis android hanya saja kekurangan pada isi materi dan beberapa fitur lainnya yaitu tidak ada fitur scroll pada materi dan tidak ada tombol pause pada file suara begitupun pada isi materinya hanya fokus pada wudhu dan shalat saja.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi media pembelajaran hadist arba'in an-nawawiyah yang dapat digunakan dimana pun berada yang tidak terbatas oleh ruang dan waktu serta dengan menambahkan fitur scroll dan tombol pause pada file suara dan aplikasi yang dihasilkan sudah berbasis android dengan menggunakan system multimedia.

II. METOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari lima tahapan antara lain konsep, perencanaan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian. Perencanaan penelitiannya disajikan dalam skema *Work Breakdown Structure* (*Work Breakdown Structure* (WBS) dibawah ini:



Gambar 1. Work Breakdown Structure

1. Konsep, melakukan wawancara dengan mengajukan kuesioner berupa beberapa pertanyaan yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi. Berdasarkan hasil dari observasi maka selanjutnya menentukan tujuan, sasaran pengguna aplikasi, menganalisis kebutuhan dan konsep pada aplikasi yang akan dibuat misalnya seperti ukuran aplikasi, target yang ingin dicapai dan sebagainya serta menentukan jenis aplikasi yang akan dibuat seperti apa misalnya berupa presentasi, interaktif dan lainnya.
2. Perencanaan, tahap pembuatan spesifikasi mengenai arsitektur aplikasi, tampilan, gaya dan kebutuhan bahan untuk aplikasi. Untuk mengilustrasikan deskripsi tiap scene biasanya menggunakan *storyboard* dengan mencantumkan semua objek dan tautan ke scene lain dan *flowchart* untuk menggambarkan aliran dari satu scene ke scene lain.
3. Pengumpulan bahan, berdasarkan dari perancangan yang telah dibuat selanjutnya mengumpulkan bahan-bahan yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi seperti foto, animasi, audio dan sebagainya.
4. Pembuatan, aplikasi dimana semua objek atau bahan-bahan multimedia yang telah dikumpulkan lalu disatukan dalam satu aplikasi. Pembuatan ini didasarkan pada tahap perancangan seperti *storyboard*, *flowchart* dan struktur navigasi.

5. Pengujian, setelah program aplikasi selesai selanjutnya melakukan pengujian untuk memeriksa dan memastikan bahwa program sesuai dengan perancangan yang telah dibuat. Tahap pengujian dilakukan dengan pengujian alpha dimana pengujiannya dilakukan oleh pembuat.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

Tahapan Konsep yaitu untuk menentukan tujuan dari pembuatan aplikasi, siapa pengguna aplikasi, menganalisis apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi dan perangkat yang digunakan dalam pengembangan aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah menggunakan sistem multimedia.

1. Observasi Dan Pembuatan Aplikasi

Observasi diawali dengan menganalisis buku Hadist Arba'in An-nawawiyah untuk menentukan segmentasi target pengguna dan kebutuhan dalam pengembangan aplikasi, hasil observasi buku dapat dilihat pada tabel 1. Tujuan dari aplikasi hadits ini adalah untuk meningkatkan penyampaian dakwah yang dikemas secara atraktif melalui media *smartphone*.

Tabel 1. Hasil Observasi

No	Keterangan	Hasil Observasi
1.	Nama Buku	Kumpulan 42 Hadist Arba'in An-nawawiyah
2.	Kategori Buku	Agama Islam
3.	Segmentasi pengguna	Dari segi isi buku ditujukan untuk semua kalangan usia
4.	Tujuan Buku	Ditujukan untuk menyampaikan syiar agama islam

2. Segmentasi Pengguna

Berdasarkan hasil observasi buku Kumpulan 42 Hadist Arba'in An-nawawiyah dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah ini diperuntukan bagi seluruh umat muslim dari berbagai kalangan usia terutama kalangan remaja

3. Konsep Aplikasi

Konsep aplikasi didasarkan hasil observasi pada buku Kumpulan 42 Hadist Arba'in An-nawawiyah, sehingga terbentuklah tujuan dari pembuatan aplikasi. Tujuan pembuatan aplikasi kemudian di rumuskan kedalam deskripsi konsep aplikasi, yang dapat dilihat pada table 2 Deskripsi konsep aplikasi.

Tabel 2. Deskripsi konsep aplikasi

Keterangan	Deskripsi
Judul	Aplikasi Hadist Arba'in An-nawawiyah
Pengguna	Semua Kalangan usia
Durasi	Tidak terbatas
Gambar	Gambar background, tombol, teks arab yang berformat .png
Animasi	Animasi dengan format .gif
Suara	Suara dengan format .wav
Interaktifitas	Tombol materi, <i>next, back, home, play, stop, dan pause.</i>

4. Perangkat yang digunakan

Perangkat yang digunakan dalam pembuatan aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah yaitu :

1. Perangkat Keras

- a. Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi yaitu :

- 1) DELL(R) core i3
- 2) RAM 4 GB
- 3) HDD 500 GB
- b. Pengujian aplikasi menggunakan *smartphone* dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - 1) CPU Quad-core, cortex-A53 1.4GHz
 - 2) RAM 2GB
 - 3) Resolusi 5"

5. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu sebagai berikut:

- a. Pembuatan bagan dan rancangan *storyboard* menggunakan *software* Microsoft Visio.
- b. Pembuatan aplikasi *software* yang digunakan yaitu sebagai berikut:
 - 1) Pengolah aplikasi untuk menggabungkan semua objek-objek menggunakan Adobe Flash CS6
 - 2) Pengolah audio menggunakan Adobe Audition 1.0
 - 3) Pengolah gambar menggunakan Adobe Photoshop CS3, CorelDraw X5

Tahap Perencanaan merupakan tahapan pembuatan spesifikasi mengenai arsitektur program aplikasi yang akan dibuat termasuk gambaran tampilan aplikasi dan kebutuhan bahan yang akan digunakan dalam pembuatan program. Spesifikasi program dibuat serinci mungkin sehingga pada tahap selanjutnya yaitu pengumpulan bahan dan pembuatan aplikasi keputusan baru tidak diperlukan lagi.

1. Perancangan *Storyboard*

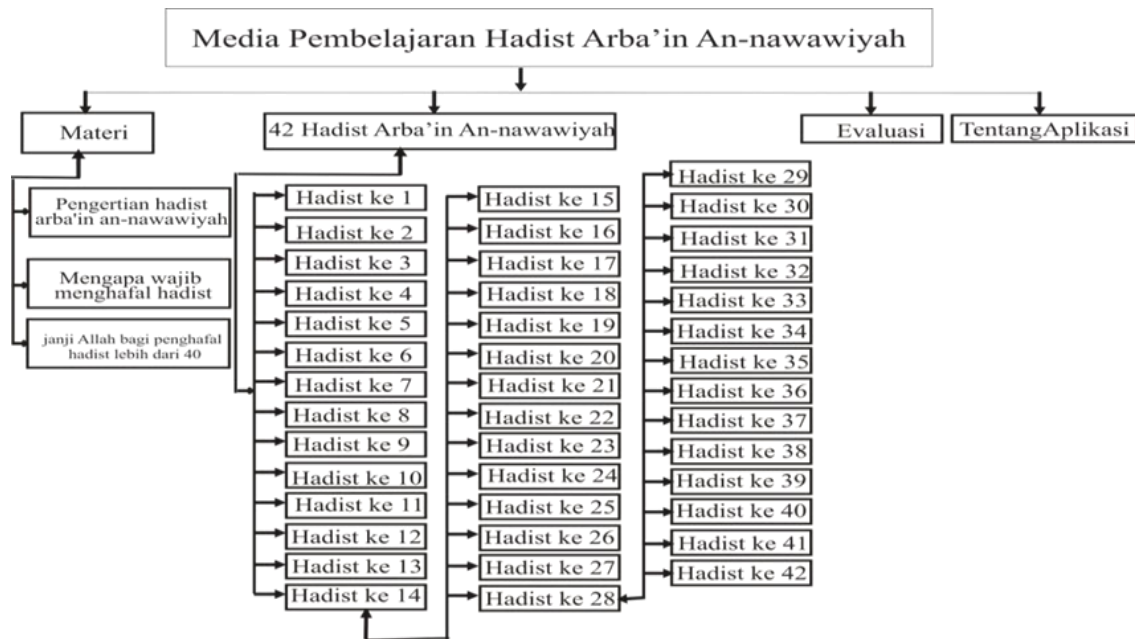
Perancangan *storyboard* merupakan rangkaian gambar yang dibuat secara keseluruhan sehingga memberikan gambaran dari aplikasi yang akan dibuat. Perancangan *storyboard* pada aplikasi yang akan dibuat terdiri dari beberapa halaman, diantaranya seperti pada tabel 3.

Tabel 3. Deskripsi *Storyboard* Aplikasi

Scene 1	: Halaman Pembuka Aplikasi
Scene 2	: Halaman menu utama, didalamnya terdapat tampilan pilihan menu diantaranya Materi, Kumpulan 42 Hadist Arba'in An-nawawiyah, evaluasi dan tentang aplikasi.
Scene 3	: Halaman materi didalamnya terdapat pengertian hadist arba'in an-nawawiyah, mengapa wajib menghafal hadist.
Scene 4	: Halaman kumpulan 42 Hadist Arba'in An-nawawiyah didalamnya terdapat daftar hadist kesatu sampai ke empat puluh dua.
Scene 5	: Halaman evaluasi, didalamnya terdapat soal-soal berupa pilihan ganda mengenai materi yang ada dalam aplikasi.
Scene 6	: Halaman tentang aplikasi, didalamnya menampilkan info tentang aplikasi.

2. Perancangan Struktur Navigasi

Struktur navigasi merupakan rancangan hubungan rantai kerja dari beberapa area berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan semua elemen aplikasi dengan pemberian perintah dan pesan. Hasil perancangan struktur navigasi dari aplikasi yang menggambarkan hubungan antar scene yaitu seperti pada Gambar 2.



Gambar 2. Struktur Navigasi

Tahap Pengumpulan Bahan Tahap ini merupakan pengumpulan bahan untuk pembuatan aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah yaitu teks, gambar, animasi, dan suara sesuai dengan kebutuhan aplikasi. Proses pengumpulan materi pada aplikasi diperoleh dari buku, untuk pengumpulan gambar diperoleh dengan membuat sendiri dengan format .png dan .jpg, untuk pengumpulan suara diperoleh dengan merekam sendiri dengan format .wav, untuk pengumpulan bahan animasi diperoleh dengan membuat sendiri dengan format .swf.

Tahap Pembuatan yaitu tahap pembuatan dan penyatuan semua objek-objek multimedia yang telah dibuat dan dikumpulkan berdasarkan perancangan yang telah dibuat sebelumnya. Semua bahan-bahan yang sudah dikumpulkan disatukan kedalam software Adobe Flash CS6 sebagai perangkat lunak pembuatnya. Selanjutnya melakukan perhitungan durasi waktu pada suara. Tambahkan teks serta tombol-tombol yang interaktif kedalam setiap script untuk menambah daya tarik pengguna dalam penggunaan aplikasi. Berikut ini tampilan antarmuka dari Aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah:



Gambar 3. Tampilan dari beberapa halaman aplikasi

Tahap Pengujian Alpha Pengujian *alpha* dilakukan dengan cara melakukan instalasi aplikasi pada perangkat android atau *smartphone* serta pengujian fungsionalitas aplikasi yang sudah selesai dibuat termasuk desain interface, animasi, suara, serta materi yang ditampilkan sehingga memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan aplikasi. Berikut ini merupakan tabel hasil dari pengujian *alpha* pada aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4. Hasil pengujian *alpha*

No	Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pen-gujian	Hasil Uji
1.	Instalasi Aplikasi	Pemasangan aplikasi pada perangkat an-droid	<i>Black Box</i>	Berhasil
2.	Pembukaan	Tampil aplikasi pada layar.	<i>Black Box</i>	Berhasil
3.	Halaman Pem-buka	Mulai	<i>Black Box</i>	Berhasil
4.	Materi	Pengertian Hadist Arba'in An-nawawiyah	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Mengapa wajib menghafal hadist	<i>Black Box</i>	Berhasil
7.	42 Hadist Arba'in An-na-wawiyah	Hadist ke 1	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 2	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 3	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 4	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 5	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 6	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 7	<i>Black Box</i>	Berhasil
5.		Hadist ke 7	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 8	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 9	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 10	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 11	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 12	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 13	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 14	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 15	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 16	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 17	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 18	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 19	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 20	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 21	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 22	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 23	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 24	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 25	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 26	<i>Black Box</i>	Berhasil

		Hadist ke 27	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 28	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 29	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 30	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 31	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 32	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 33	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 34	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 35	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 36	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 37	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 38	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 39	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 41	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Hadist ke 42	<i>Black Box</i>	Berhasil
6.	Evaluasi	Input nama	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Pilih jawaban	<i>Black Box</i>	Berhasil
		Skor	<i>Black Box</i>	Berhasil
7.	Tentang aplikasi	Tampilan tentang aplikasi	<i>Black Box</i>	Berhasil

B. Pembahasan Hasil

Penelitian yang dilakukan mempunyai hubungan dengan penelitian sebelumnya yaitu dimana dalam penelitian [2]. menggunakan metodologi yang sama yaitu *Multimedia Development Life Cycle* dan membahas materi yang sama hanya saja pada penelitian sebelumnya masih berbasis desktop dan hanya menampilkan hadist dan terjemahannya saja.

Penelitian selanjutnya [3]. Keterkaitannya yaitu aplikasi yang dihasilkan sudah berbasis android serta terdapat fitur animasi hanya saja pada penelitian ini fokus menampilkan seratus satu hadist tentang budi luhur saja. Pada penelitian ketiga yang dilakukan [4]. Keterkaitannya yaitu aplikasi yang dihasilkan berbasis android begitupun pada fitur aplikasi sudah terdapat fitur animasi, suara dan evaluasi. Hanya saja tidak terdapat fitur scroll dan tombol pause.

Maka pada penelitian ini berhasil mengembangkan sebuah aplikasi yang membahas hadist arba'in an-nawawiyah yang mana pada aplikasi ini sudah dilengkapi dengan animasi, suara dan fitur evaluasi, scroll pada isi materi dan tombol play, pause dan stop pada file suara yang akan dijalankan.



Gambar 4. Tampilan fitur scroll dan tombol pause

Implikasi hasil dalam penelitian ini yaitu dapat menambah wawasan kepada pengguna mengenai hadist arba'in an-nawawiyah serta dengan adanya aplikasi ini membantu pengguna agar lebih hemat dibandingkan dengan membeli buku begitupun dalam penggunaannya tidak perlu menggunakan sebuah komputer yang dapat digunakan diruangan tertentu dan aplikasi ini bisa digunakan dimana saja.

Untuk mengetahui sejauh mana kontribusi hasil penelitian ini mengisi ruang masalah penelitian yaitu penelitian ini berhasil menghasilkan aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah berbasis android yang mana aplikasi ini dapat digunakan dimana saja berada dengan menambahkan fitur scroll pada isi materi dan fitur tombol pause pada file suara yang diputar. Adapun pada aplikasi ini terdapat fitur materi, 42hadist arba'in an-nawawiyah yang disertai dengan terjemahan serta keterangan hadist, evaluasi dan tentang aplikasi.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah ini berbasis android sehingga dapat digunakan dimana saja dan tidak terbatas oleh ruang dan waktu.
2. Aplikasi hadist arba'in an-nawawiyah ini sudah dilengkapi dengan animasi bergerak dan suara pada ayat hadist dan suara tersebut dilengkapi dengan tombol pengontrol play, pause dan stop.
3. Pengembangan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan animasi disetiap materi, begitupun pada penyimpanan skor dapat menyimpan secara permanen.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Banurani, "*Rancang Bangun Aplikasi Hadist Arba'in An-nawawiyah Berbasis Multimedia,*" *Jurnal Algoritma*, 2015.
- [2] D. Silviadi, "*Pengembangan Aplikasi Seratus satu hadist tentang Budi Luhur Berbasis Multimedia,*" *Jurnal Algoritma*, 2016.
- [3] P. Denenty, "*Pengembangan Aplikasi Wudhu Dan Shalat Untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia,*" *Jurnal Algoritma*, 2017.
- [4] I. An-nawawi, "*Terjemah Hadist Arba'in An-nawawiyah,*" Al-tishom cahaya umat, 2005.