



SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jl. Mayor Syamsu No. 1 Telp./Fax. 0262 - 232773 Garut 44151

Volume 11 Nomor 2 2014

E-ISSN: 2302-7339 | P-ISSN: 1412-3622

JURNAL ILMIAH BIDANG ILMU INFORMATIKA

Jurnal **ALGORITMA**



PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jalan Mayor Syamsu No. 1 Telp./Fax. 0262 - 232773 Garut



Jurnal *Algoritma*

Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik Informatika

Dipublikasikan Oleh:

SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jurnal *Algoritma* merupakan media publikasi hasil penelitian dalam kajian bidang **Teknologi Informasi (TI), Sistem Informasi (SI), Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Multimedia (MM), dan Ilmu Komputer (Computer Science).**

Pimpinan Redaksi

Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.

Dewan Redaksi:

Ade Sutedi, ST., M.Kom.

Deni Heryanto, ST., M.Kom.

Reviewers:

Prof. Dr. Muhammad Ali Ramdhani

Dian Sa'dillah Maylawati, S.T., M.T.

Aldy Rialdy Atmadja, ST., M.T.

Dr. Moch. Arief Bijaksana, M.T.

Dede Kurniadi, S.Kom., M.Kom.

Rinda Cahyana, S.T. MT.

Alamat Redaksi:

Jl. Mayor Syamsu No. 1, Garut, Jawa Barat.

Telp. (0262) 232773 Fax. (0262) 232773

DAFTAR ISI

Implementasi Model-View-Controller untuk Perancangan Aplikasi Chatroom <i>Sansan Yusuf Alamsyah, Dhami Johar Dhamiri, Cepy Slamet</i>	174
Pengembangan Aplikasi Presensi di PT. Inti Bandung Berbasis Desktop Application <i>Dendi Ramdani, Partono, Cepy Slamet</i>	181
Perancangan Aplikasi Laporan Penjualan Jam di CV. Duta Service Jam Bekasi Menggunakan Metodologi Unified Approach <i>Andri Moh Widian, Erwin Gunadhi, Rina Kurniawati</i>	188
Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Dasar Bahasa Arab Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Multimedia <i>Als Linda Sari, Dewi Tresnawati, Deden Nurul Hakim</i>	196
Pengembangan Aplikasi Peta Wisata Garut Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development <i>Andra Dwika Putra, Rinda Cahyana, Partono</i>	206
Pengembangan Aplikasi Zakat Berbasis Android Menggunakan Metode Prototype <i>Rifa'atunnisa, Eri Satria, Rinda Cahyana</i>	213
Perancangan Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Amenorea dengan Menggunakan Metode Expert System Development Life Cycle <i>Cecep Reza Maulana Yusuf, Dini Destiani Siti Fatimah, Dhami Johar Damiri</i>	220
Pengembangan Game Edukasi 3 Dimensi Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran untuk Anak <i>De Firma Aonillah Efwan, Bunyamin, Wahyudin</i>	230
Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce di Outlet Persib Hardcore Menggunakan Metode Berorientasi Objek <i>Nuril Anwary, Asep Deddy Supriatna, Rina Kurniawati</i>	237
Pengembangan Sistem Pakar untuk Diagnosa Pemilihan Alat Kontrasepsi <i>Realistin Qulsum, Dini Destiani Siti Fatimah, Rinda Cahyana</i>	246
Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia <i>Muhammad Siddiq Permana, Dhami Johar Damiri, Bunyamin</i>	254
Perancangan Aplikasi Laporan Laba Rugi Menggunakan Metode Berorientasi Objek <i>Vicky Yuzar Rachmat, Eko Retnadi, Rina Kurniawati</i>	264
Pengembangan Aplikasi Pengenalan Huruf, Angka dan Warna untuk Anak Usia Dini Berbasis Android <i>Nurul Fitriyani, Dewi Tresnawati, Nahdi Hadiyanto</i>	273

Perancangan Perangkat Lunak Pendistribusian Liquefied Petroleum Gas (LPG) di PT. Denas Shantika Perkasa <i>Zulvy Ariansyah, Dini Destiani Siti Fatimah, Eko Retnadi</i>	282
Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknologi Informasi dan Komunikasi Berbasis Multimedia di Madrasah Tsanawiyah Darul Mutaalimin <i>Agus Hermawan, Eko Retnadi, Wahyudin</i>	291
Rancang Bangun Sistem Informasi Barang Masuk dan Barang Keluar (Studi Kasus di CV. Berkah Mandiri Teknik Bandung) <i>Ade Solihin Mustopa, Asep Deddy Supriatna, Erwin Gunadhi</i>	302
Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penjadwalan Mata Pelajaran di SMK Ciledug Al-Mussadadiyah <i>Arif Budiman, Eko Retnadi, Andri Ikhwana</i>	313
Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Pendidikan Lingkungan Hidup Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar Berbasis Android <i>Desi Vera Sundawa Putri, Asep Deddy Supriatna, Bunyamin</i>	323
Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Autodesk 3DStudio Max Menggunakan Metodologi Pengembangan Multimedia Versi Luther-Sutopo <i>Diki Setiadi, Dewi Tresnawati, Asep Deddy Supriatna</i>	332
Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web <i>Eka Asyifa Hayat, Eko Retnadi, Erwin Gunadhi</i>	341
Rancang Bangun Sistem Pakar Kerusakan Kilowatt Hour Meter di PT. PLN Area Garut <i>Faizal Juniansyah, Dhami Johar Damiri, Partono</i>	350
Rancang Bangun Aplikasi Validasi Ijin Trayek Angkutan di Dinas Perhubungan Kabupaten Garut <i>Muhammad Wisnu Wardana, Asep Deddy Supriatna, Cepy Slamet</i>	357