



SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jl. Mayor Syamsu No. 1 Telp./Fax. 0262 - 232773 Garut 44151

Volume 17 Nomor 2 2020

E-ISSN: 2302-7339 | P-ISSN: 1412-3622

JURNAL ILMIAH BIDANG ILMU INFORMATIKA

Jurnal **ALGORITMA**



PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jalan Mayor Syamsu No. 1 Telp./Fax. 0262 - 232773 Garut



Jurnal Algoritma

Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik Informatika

Dipublikasikan Oleh:

SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

Jurnal *Algoritma* merupakan media publikasi hasil penelitian dalam kajian bidang **Teknologi Informasi (TI), Sistem Informasi (SI), Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Multimedia (MM), dan Ilmu Komputer (Computer Science).**

Pimpinan Redaksi

Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.

Dewan Redaksi:

Ade Sutedi, ST., M.Kom.

Deni Heryanto, ST., M.Kom.

Reviewers:

Prof. Dr. Muhammad Ali Ramdhani

Dian Sa'dillah Maylawati, S.T., M.T.

Aldy Rialdy Atmadja, ST., M.T.

Dr. Moch. Arief Bijaksana, M.T.

Dede Kurniadi, S.Kom., M.Kom.

Rinda Cahyana, S.T. MT.

Alamat Redaksi:

Jl. Mayor Syamsu No. 1, Garut, Jawa Barat.

Telp. (0262) 232773 Fax. (0262) 232773

DAFTAR ISI

Rancang Bangun Aplikasi Forum Diskusi Usaha Mikro Kecil dan Menengah Berbasis Web <i>Sipa Almasik, Aldy Rialdy Atmadja, Yeni Pariyatin</i>	168
Sistem Informasi Katalog Diler Motor di Kota Garut <i>Hagi Pratama Iskandar, Ridwan Setiawan, Raden Erwin Gunadhi Rahayu</i>	176
Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Barang dan Reservasi Wisma Yasmin Berbasis Web <i>Gensa Rachmah Sumesta, Raden Erwin Gunadhi Rahayu</i>	184
Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Maya Kewirausahaan Berbasis Web <i>Ridwan Setiawan, Asep Deddy Supriatna, M Yogi Despriyandi</i>	192
Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Informasi Jasa Terapi Syar'i Berbasis Web <i>Gugum Gumilar Setia Permana, Asri Mulyani, Dewi Tresnawati</i>	199
Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Multi User Dengan UML <i>Rusydi Umar, Sarjimin Sarjimin, Arief Setyo Nugroho, Achmad Dito, Indra Gunawan</i>	204
Pengembangan Aplikasi Katalog Produk Usaha Kecil Menengah Berbasis Android <i>Imat Firmansyah, Sri Rahayu, Rinda Cahyana</i>	212
Media Pembelajaran Rumah Adat Indonesia Berbasis Android Menggunakan Algoritma Fisher Yates Shuffle <i>Marwah Maulana Sidik, Dian Sa'adillah Maylawati, Ridwan Setiawan</i>	218
Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Mata Uang Berbasis Multimedia <i>Widi Gumelar, Dewi Tresnawati, Rinda Cahyana</i>	229
Rancang Bangun Aplikasi Web Katalog Produk Wisata Kuliner Berbasis Geographic Information System <i>Yosep Septiana, Erwin Gunadhi, M. Safik Aghna</i>	235
Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Kumpulan Sholawat Berbasis Android <i>Sri Rahayu, Aldy Rialdy Atmadja, Asep Rohimat</i>	341
Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sparepart Berbasis Web <i>Dini Destiani Siti Fatimah, Aldy Rialdy Atmadja, Nurfikri Habibulloh</i>	349
Pendekatan MDLC untuk Media Pembelajaran Pengenalan HIV/AIDS Berbasis Android <i>Dewi Tresnawati, Leni Fitriani, Husni Mubarok</i>	354
Rancang Bangun Aplikasi Rekam Medis Berbasis Web	361

Alwufudz Biahdilah, Yosep Septiana

Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web 368

Ridwan Setiawan, Asep Deddy Supriatna, Adam Hadi Kusuma

Rancang Bangun Media Pembelajaran Mengenal Anggota Tubuh Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality Untuk TK/Paud Berbasis Android 378

Ayu Latifah, Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Adam Faroqi

Media Pembelajaran Pencegahan Penyakit Stunting Pada Balita Berbasis Android 386

Ayu Latifah, Leni Fitriani, Tova Nanda Pratama

Rancang Bangun Media Pembelajaran Obat Tradisional Untuk Penyakit Kulit Berbasis Android 394

Ayu Latifah, Asep Deddy Supriatna, Kanbar Hawaari

Rancang Bangun Media Pembelajaran Sistem Pernapasan Menggunakan Marker-Based Augmented Reality 402

Dewi Tresnawati, Muhamad Firzan Desfriansyah

Kajian Adiksi Internet dan Adiksi Media Sosial dari Sisi Filsafat Sains 409

Ade Chandra, Ayu Latifah, Hasta Pratama, Okyza Maherdy, Radiant Victor Imbar, Dimitri Mahayana

Rancang Bangun Media Pembelajaran Mengenal Alat Musik Tradisional Khas Jawa Barat Menggunakan Teknologi Augmented Reality 424

Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Daris Drajat Abdilah

Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Daerah Bencana Longsor di Kabupaten Garut 432

Asep Deddy Supriatna, Raihan Sahab Zulfikar

Rancang Bangun Sistem Informasi Rekam Medis Pada Klinik Menggunakan Metode Extreme Programming 440

Dede Kurniadi, Asri Mulyani, Dhea Arynne Noor Annisa

Rancang Bangun Aplikasi Booking dan Transaksi Barbershop Berbasis Web 452

Ridwan Setiawan, Dede Kurniadi, Muhammad Saleh

Rancang Bangun Aplikasi Dashboard CCTV Berbasis Webgis Pada Command Center Kab. Garut 460

Heri Johari, Dede Kurniadi

Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Budidaya Burung Kicau Cucak Rawa, Murai Batu, dan Anis Merah Berbasis Android <i>Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Iqbal Dwiki Cahyadi</i>	471
Rancang Bangun Sistem Informasi Try Out Untuk Soal CPNS Berbasis Web <i>Asep Deddy Supriatna, Rifan Alamsyah</i>	478
Sistem Informasi Keluhan Pelanggan PDAM Kabupaten Garut Berbasis Web <i>Asep Deddy Supriatna, Asep Rizal</i>	485
Perancangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Pemetaan Ternak Ayam di Kabupaten Garut <i>Asep Deddy Supriatna, Ansor Ginanjar</i>	491
Pengembangan Sistem Informasi Geografis Penggalangan Dana dan Donasi Berbasis Web <i>Leni Fitriani, Gema Semesta Sholihat</i>	497
Perancangan Media Informasi Penginapan Griya Santolo Garut Selatan dengan Teknologi Augmented Reality <i>Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Sandi Lesmana</i>	508
Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Hasil Pertanian di Kabupaten Garut <i>Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Anwar Fauzi</i>	515
Rancang Bangun Role Playing Game Budaya dan Pariwisata Garut <i>Dewi Tresnawati, Ary Akbar Sidiq</i>	525
Pembuatan Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Bunga dengan Menggunakan QR Code Berbasis Android di Taman Bunga Nusantara Cianjur <i>Ade Supriatna, Hasna Izzatun Nafisa</i>	532
Sistem Informasi Sarana dan Prasarana Pendidikan Anak Usia Dini Menggunakan Metodologi Extreme Programming <i>Ridwan Setiawan, Rizky Maulana</i>	539
Pengenalan Komponen Komputer Menggunakan Teknologi Augmented Reality <i>Dewi Tresnawati, Irgi Muhamad Albani</i>	547
Rancang Bangun Aplikasi Game Teka Teki Silang Peribahasa Bahasa Sunda <i>Dewi Tresnawati, Dindin Sihabudin Ahmad Wardi</i>	553
Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Fingerprint, Agenda, Mading Digital di SMK Wikrama 1 Garut Berbasis Web <i>Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Zavall Kalsma Pujaeri</i>	561