



INSTITUT TEKNOLOGI GARUT

Jl. Mayor Syamsu No.1, Jayaraga, Kec. Tarogong Kidul,
Kab. Garut, Jawa Barat, Indonesia 44151

E-ISSN: 2302-7339 | P-ISSN: 1412-3622

JURNAL ALGORITMA

JURNAL ILMIAH BIDANG ILMU TEKNIK INFORMATIKA

Volume 18 Nomor 2 Tahun 2021



Jurnal Algoritma

Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik Informatika

Dipublikasikan Oleh:

INSTITUT TEKNOLOGI GARUT

Jurnal *Algoritma* merupakan media publikasi hasil penelitian dalam kajian bidang **Teknologi Informasi (TI), Sistem Informasi (SI), Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Multimedia (MM), dan Ilmu Komputer (Computer Science).**

Pimpinan Redaksi

Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.

Dewan Redaksi:

Ade Sutedi, ST., M.Kom.

Deni Heryanto, ST., M.Kom.

Reviewers:

Prof. Dr. Muhammad Ali Ramdhani

Dian Sa'dillah Maylawati, S.T., M.T.

Aldy Rialdy Atmadja, ST., M.T.

Dr. Moch. Arief Bijaksana, M.T.

Dr. Dede Kurniadi, S.Kom., M.Kom.

Dr. Teguh Wahyono

Dr. Bambang Krismono Triwijoyo

Fitri Nuraeni, M.Kom.

Alamat Redaksi:

Jl. Mayor Syamsu No. 1, Garut, Jawa Barat.

Telp. (0262) 232773 Fax. (0262) 232773

DAFTAR ISI

Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Pronoun, Tobe, dan Tenses Berbasis Android <i>Sri Rahayu, Reski Ramadhani, Nirwan Nurdin Rhamdani</i>	323
Perhitungan Kompleksitas Metode Golden Section dalam Optimasi Parameter Pemulusan Eksponensial Ganda Brown dan Holt <i>Nurrahim Dwi Saputra, Abdul Aziz, Bambang Harjito</i>	330
Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembuatan Daily Report Produksi Dies Berbasis Web <i>Dudi Awalludin, Donny Apdian, Vina Kristiani</i>	342
Perancangan Arsitektur Microservice untuk Portal Berita Daring <i>Rickard Elsen</i>	352
Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Apps Sebagai Media Informasi Akademik Online <i>Fitri Nuraeni, Ridwan Setiawan, Wijdan Nurhakim, Muhammad Syauqi Mubarok</i>	358
Rancang Bangun Content Management System Untuk Situs Web Instansi Pemerintahan <i>Azmi Inda Roby, Rinda Cahyana, Rina Kurniawati, Leni Fitriani</i>	367
Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Surat Desa Berbasis Web Menggunakan Metode Unified Approach <i>Dini Destiani Siti Fatimah, Yeni Paryatin, Nisa Nurhasanah</i>	376
Perancangan Sistem Informasi Kependudukan di Lingkungan Rukun Tetangga atau Rukun Warga Berbasis Web <i>Dede Kurniadi, Yosep Septiana, Asri Rahayu Ningsih, Heri Suhendar</i>	385
Sistem Informasi Akademik Sekolah Luar Biasa Berbasis Web <i>Yosviani Qudsiyyah, Ade Sutedi, Yosep Septiana, Muhammad Syauqi Mubarok</i>	396
Implementasi Rational Unified Process dalam Perancangan Aplikasi Inventory Management Berbasis Web pada PD. Hikmah <i>Asri Mulyani, Dede Kurniadi, Yuni Yuliani, Dudy Mohammad Arifin</i>	407
Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Untuk Selebgram Berbasis Web <i>Asri Mulyani, Ranti Rahayu Pujianti, Sukirno Sukirno</i>	418
Peran Digital Marketing Terhadap Minat Berkunjung Wisatawan dalam Meningkatkan Pertumbuhan Ekonomi Kabupaten Garut : Store Atmosfer Variabel Moderating <i>Hani Siti Hanifah</i>	424

Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Metode Simple Additive Weighting pada Pemilihan Merk Personal Komputer di Laboratorium PPL SMKN 1 Garut	433
<i>Andriansyah Maulana, Sjahriani Datau, Andi Nurfadillah Ali</i>	
Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Mengenai Sampah Berbasis Android dengan Model Pembelajaran Mobile Learning	444
<i>Ilpad Mutaqin, Rinda Cahyana, Leni Fitriani</i>	
Rancang Bangun Aplikasi Katalog Elektronik Pariwisata Berbasis Web untuk Banyak Pengelola Objek Wisata	452
<i>Muhammad Fiqri Nurfaizal, Rinda Cahyana, Eri Satria</i>	
Rancang Bangun Aplikasi Presensi Fingerprint Berbasis Android dengan Menggunakan Metode Waterfall	462
<i>Leni Fitriani, Rinda Cahyana, Nenden Zakiatinnufus</i>	
Rancang Bangun Teknologi Augmented Reality pada Pengenalan Sistem Pencernaan Manusia	473
<i>Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Leni Fitriani, Cecep Iqbal Hambali</i>	
Sistem Informasi Penjualan Kredit pada Audiora Finance	482
<i>Ridwan Setiawan, Dede Kurniadi, Syahrul Sidiq</i>	
Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Badan Usaha Milik Desa Berbasis Android	492
<i>Dede Kurniadi, Ridwan Setiawan, Agus Nugraha</i>	
Penerapan Framework TOGAF-ADM dalam Perancangan Enterprise Architecture Desa Wisata	503
<i>Andi Saepul Marjuki, Rinda Cahyana</i>	
Pengembangan Papan Informasi Digital Fasilitas Sosial	509
<i>Anggun Nuraini, Rinda Cahyana</i>	
Sistem Informasi Lembaga Bimbingan Belajar Fawwaaz Kiddy Club Berbasis Web	515
<i>Asri Mulyani, Sri Sulastri</i>	
Game Edukatif Pengelolaan Sampah Menggunakan Digital Game Based Learning-Instructional Design	523
<i>Dewi Tresnawati, Ahmad Arif Budiman</i>	
Perancangan Sistem Informasi Reservasi Hotel Berbasis Android dengan Menerapkan Geographic Information System	531
<i>Leni Fitriani, Sherine Valentin Margaretha</i>	

Media Pembelajaran Pengenalan Suku Cadang Sepeda Motor Berbasis Multimedia <i>Sri Rahayu, M. Heidar Fahlevi</i>	539
Perancangan Arsitektur Jaringan Kampus Menggunakan Metode Network Development Life Cycle <i>Sandy Adrian, Rinda Cahyana</i>	545
Penggunaan Metode Decision Tree dalam Rancang Bangun Sistem Prediksi untuk Kelulusan Mahasiswa <i>Dini Destiani Siti Fatimah, Elita Rahmawati</i>	553
Implementasi Konsep Behaviorally Anchor Rating Scale pada Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Berbasis Web <i>Ridwan Setiawan, Rinda Cahyana, Prayoga Hakim</i>	562
Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Organ Dalam Tubuh Manusia dengan Penerapan Metode Augmented Reality <i>Leni Fitriani, Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Rival Firmansyah</i>	574
Perancangan Sistem Informasi Geografis Pengelolaan Praktik Kerja Industri untuk Sekolah Menengah Kejuruan <i>Fikri Fahru Roji</i>	583
Rancang Bangun Media Pembelajaran Komponen Sepeda Motor Matic Berbasis Android <i>Yusep Moch Yusup, Ade Sutedi, Dewi Tresnawati</i>	594
Sistem Informasi Monitoring Belajar dari Rumah pada Sekolah Menengah Berbasis Web dengan Metodologi Waterfall <i>Isep Purnama Sidik, Ridwan Setiawan</i>	603
Perancangan Aplikasi Edukasi Pengenalan Alfabet Berbasis Augmented Reality menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle <i>Rofiq Ahmad Mubarak, Asep Deddy Supriatna, Sri Rahayu</i>	614
Aplikasi Pengelolaan Usaha Sewa Lapangan Futsal Berbasis Web <i>Fitri Nuraeni, Asep Deddy Supriatna, Muhammad Arief Sobirin</i>	632
Rancang Bangun Game Edukasi Pengenalan Bagian-Bagian Tumbuhan untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android <i>Eri Satria, Yosep Septiana, Rizda Ramadhan</i>	633