

PROGRAM PELATIHAN *WEB DEVELOPMENT* UNTUK KOMUNITAS MAYA

Ade Sutedi*¹, Cahya Mutiara², Dede Sopiah³, Diaz Radhian Salam⁴, Diva Nuratnika Rahayu⁵, Dzikri Nursyaban⁶, Hasfi Syahrul Ramadhan⁷, Ilham Muhamad Ramdani⁸, Intan Sri Fatmalasari⁹, Irsyad Ahmad¹⁰, Dede Kurniadi¹¹
¹⁻¹⁰Institut Teknologi Garut, Kabupaten Garut, Indonesia
Email: *adesutedi@itg.ac.id

Abstrak. *Di era serba digital seperti saat ini, web sudah tidak asing lagi di telinga masyarakat. Bahkan, profesi sebagai Web Developer banyak diminati oleh kaum muda yang ingin menjadi freelancer. Oleh sebab itu, banyak kaum muda terutama siswa dan mahasiswa yang kini mulai tertarik untuk mempelajari Web Development. Program pelatihan ini bertujuan untuk memberikan pembelajaran dasar mengenai Web Development bagi pemula atau masyarakat umum. Metode pelaksanaannya dilakukan secara daring dengan mengadakan sesi webinar setiap minggu dan pembekalan modul secara berkala disertai tugas project yang berlangsung dalam kurun waktu satu bulan. Hasil yang dicapai yaitu dengan meningkatnya pemahaman dan kemampuan para peserta dalam membuat web sederhana.*

Kata Kunci: *Komunitas Maya, Pelatihan, Webinar, Web Developer*

I. PENDAHULUAN

Desa Karyajaya berada di Kecamatan Bayongbong, Kabupaten Garut. Secara topografi, Desa Karyajaya berada di daerah lereng Gunung Cikuray dengan ketinggian antara 1000-1400 mdpl dan kemiringan antara 25-45 derajat. Jumlah penduduk Desa Karyajaya berdasarkan data terakhir Sensus Penduduk Tahun 2010 tercatat sebanyak 4.521 jiwa. Adapun jumlah sarana dan prasarana pendidikan di Desa Karyajaya tercatat sebanyak 7 sekolah yang terdiri dari jenjang TK s/d SD, baik pendidikan formal maupun non-formal. Mata pencaharian penduduk di Desa Karyajaya didominasi oleh petani dan pedagang.

Pada awal tahun 2020, Indonesia menjadi salah satu negara yang ikut terjangkit wabah virus Covid-19 (Pranita, 2020). Hal ini membuat banyak sektor terganggu, salah satunya sektor ekonomi. Banyak para pekerja yang mengalami PHK dan kesulitan untuk mencari lowongan pekerjaan (Novika, 2021), terutama bagi *fresh graduate* yang belum memiliki pengalaman kerja. Namun dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat, lowongan pekerjaan dapat mudah ditemukan di mana saja. Sekarang ini, sudah banyak kaum muda yang bekerja sebagai *freelancer* terutama dalam bidang IT, seperti halnya menjadi *Web Developer* yang kini sedang menjadi tren dan banyak diminati.

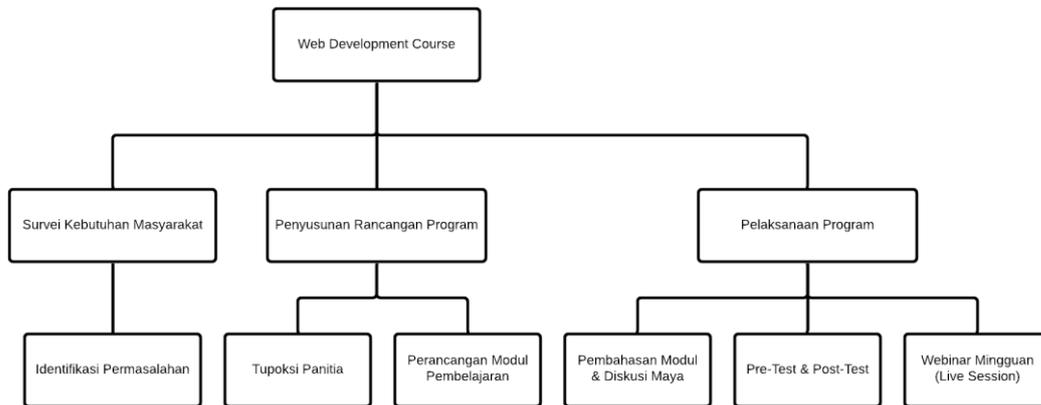
Web developer adalah seorang programmer yang mempunyai tugas utama dalam membuat program atau aplikasi untuk *World Wide Web (WWW)* dan dapat dijalankan dengan media internet (Adani, 2020). Adapun Abdulloh (2016) menjelaskan bahwa *Website* atau disingkat *web*, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

Saat ini, sudah banyak situs-situs *web* atau media layanan lainnya yang menyediakan kursus atau pelatihan *Web Development* secara gratis maupun berbayar. Seperti halnya program pelatihan yang kami jalankan bertujuan untuk memberikan pembelajaran dasar mengenai *Web Development* secara gratis, sehingga dapat memberikan pemahaman dan pembelajaran mengenai pengembangan web serta meningkatkan mutu dan kualitas masyarakat atau komunitas maya dalam menggunakan teknologi. Bagi masyarakat

umum yang tidak mempunyai *skill* di bidang IT dan ingin menjadi seorang *Web Developer* dapat memanfaatkan kesempatan ini.

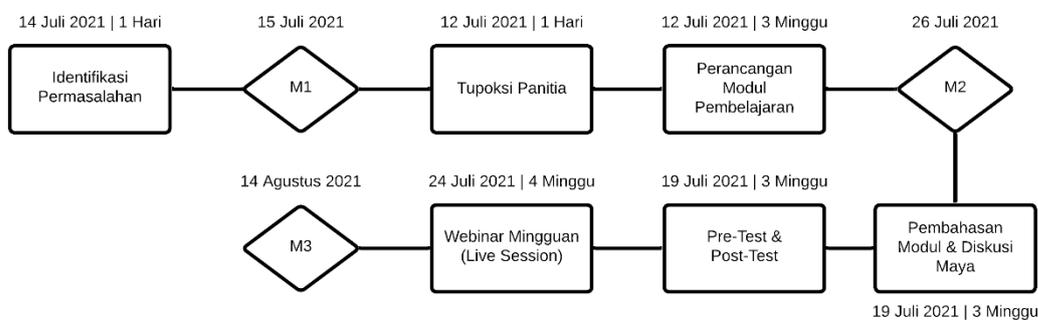
II. METODE

Program Pengabdian Kepada Komunitas Maya dalam rangka pelatihan *Web Development* dilaksanakan melalui 3 tahapan, yaitu survei kebutuhan mitra, membuat rancangan program serta melaksanakan pelatihan dan sesi webinar.



Gambar 1. Work breakdown structure Pengabdian kepada Komunitas Maya

Pelaksanaan program pelatihan *Web Development* dilaksanakan secara daring melalui WAG (*Whatsapp Group*) dan *Live Session* berupa Webinar via Google Meet. Menurut Hartono (2021), webinar adalah singkatan dari web seminar, yaitu seminar yang dilakukan melalui situs web atau aplikasi berbasis internet. Dalam pelatihan ini peserta akan mendapatkan modul disertai tugas *project* secara berkala, kemudian peserta dapat mengikuti sesi Webinar yang dilaksanakan satu kali dalam seminggu. Teknis pelatihan diadakan dengan mekanisme *self-paced leaning* dimana para peserta dituntut untuk mempelajari modul secara mandiri dan langsung mengerjakan tugas *project* yang telah panitia berikan. Peserta dan tim pelaksana dapat melakukan diskusi atau tanya jawab via *Whatsaapp Group* dan peserta diwajibkan mengisi *Pre Test* dan *Post Test* setiap minggunya untuk mengukur sejauh mana pemahaman mereka mengenai materi yang telah disampaikan pada modul dan webinar.



Gambar 2. Diagram Alur Aktivitas

Tabel 1. Sumber Daya Penelitian

No	Aktivitas	Manusia	Perangkat
1	Identifikasi Permasalahan	Tim Pelaksana	Laptop, Smartphone
2	Tupoksi Panitia	Tim Pelaksana	Laptop
3	Perancangan Modul Pembelajaran	Tim Pelaksana	Laptop
4	Pembahasan Modul & Diskusi Maya	Peserta & Tim Pelaksana	Smartphone
5	Pre Test & Post Test	Peserta & Tim Pelaksana	Smartphone, Google Formulir
6	Webinar Mingguan (Live Session)	Peserta & Tim Pelaksana	Laptop, Google Meet, Google Formulir

III HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Aktivitas

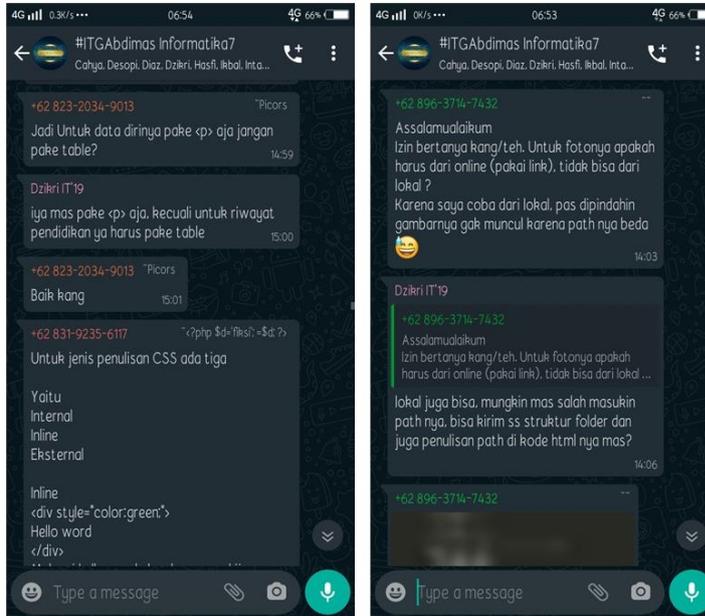
Berdasarkan hasil diskusi dengan pihak Desa Karyajaya, diketahui bahwa penduduk desa kesulitan mencari lowongan pekerjaan semenjak pandemi Covid-19 ini. Oleh sebab itu, kami menawarkan untuk mengadakan pelatihan dan webinar *Web Development* secara daring kepada penduduk Desa. Karena pelatihan ini ditujukan untuk pemula dan masyarakat umum, sehingga siapapun dapat mengikuti program ini untuk menambah pengetahuan dan pengalaman di bidang IT, khususnya *Web Development*. Sasaran utama peserta pelatihan ini adalah komunitas maya, sehingga bagi siapapun yang berminat mengikuti program ini dapat mengisi link pendaftaran kemudian peserta akan bergabung ke dalam grup Whatsapp untuk menerima arahan dan bimbingan dari tim pelaksana.



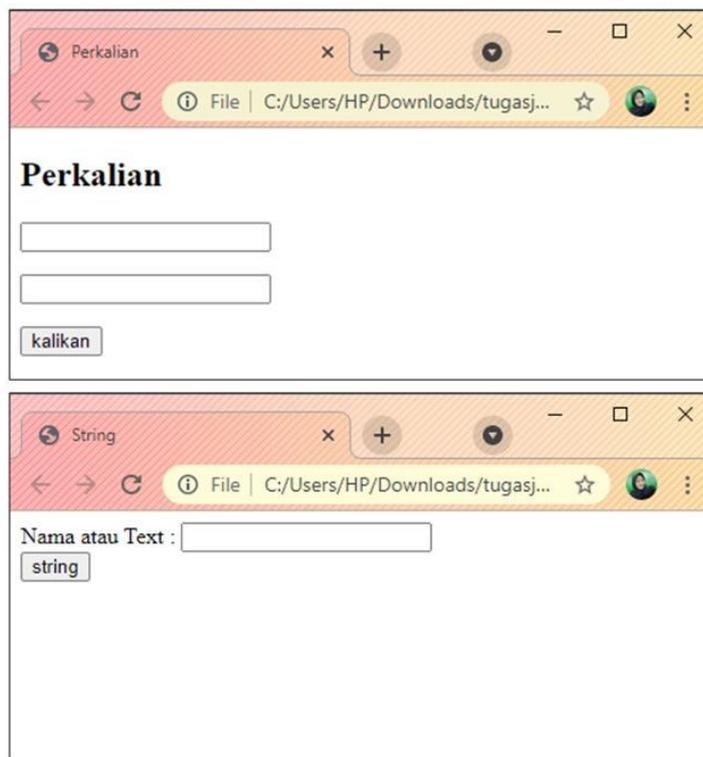
Gambar 3. Survei Kebutuhan Mitra

Tim pelaksana membuat rancangan program yang akan dikerjakan selama kegiatan berlangsung. Kemudian menyusun modul untuk bahan ajar peserta yang membahas mengenai dasar-dasar HTML, CSS dan Javascript. Di dalam modul tersebut, terdapat tugas *project* yang dapat dikerjakan oleh peserta yang ingin meningkatkan kemampuan dan

pemahamannya. Selain itu, terdapat *challenge project* yang bisa dikerjakan oleh peserta yang ingin mendapatkan *special gift* dari tim pelaksana. Penyampaian modul dilakukan secara berkala setiap satu kali dalam seminggu. Peserta dapat melakukan diskusi atau tanya jawab di dalam grup dengan tim pelaksana.

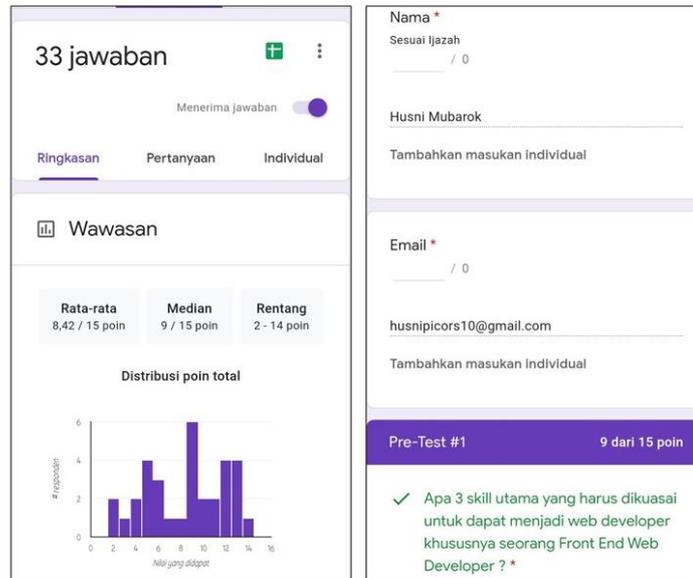


Gambar 4. Peserta dan Tim Pelaksana melakukan diskusi dan tanya jawab

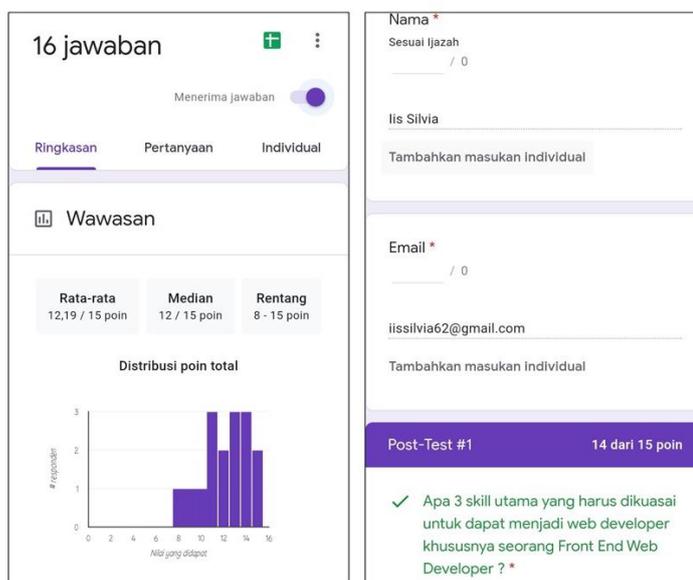


Gambar 5. Contoh hasil pengerjaan tugas *project* oleh peserta

Peserta dapat mengisi *Pre Test* dan *Post Test* untuk mengukur sejauh mana pemahaman mereka terhadap modul yang telah disampaikan.



Gambar 6. Contoh hasil pengerjaan Pre Test oleh peserta



Gambar 7. Contoh hasil pengerjaan Post Test oleh peserta

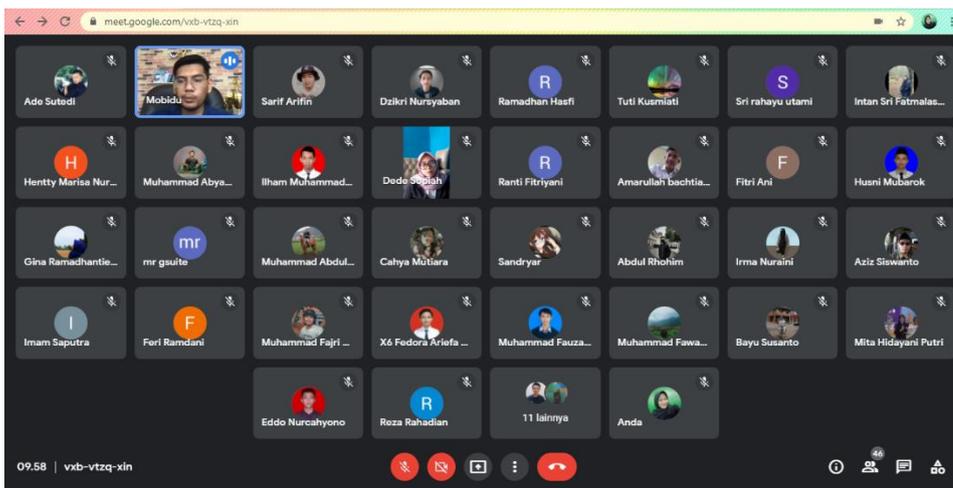
Tim pelaksana mengadakan *Live Session* Webinar yang diisi oleh pemateri yang sudah ahli dan berpengalaman di bidangnya. Peserta dapat mengikuti webinar ini selama 4 pertemuan yang berlangsung tiap satu kali dalam seminggu. Peserta dapat meningkatkan pengetahuan dan pemahamannya melalui webinar ini dan melakukan sesi tanya jawab dengan pemateri. Adapun tema webinar yang diangkat adalah :

1. Web Developer Career Opportunities

2. Web Developer Roadmap & Tips n Trick Learn Programming Effectively
3. Javascript Best Practices
4. How to Get First Job in Web Development



Gambar 8. Poster Webinar



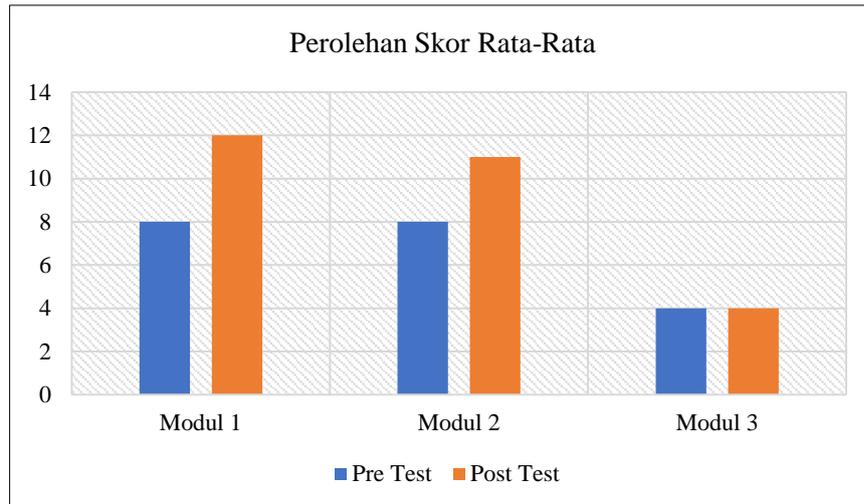
Gambar 9. Live Session Webinar

B. Penyelesaian Masalah

Hasil yang dicapai dari program pelatihan *Web Development* ini adalah :

1. Meningkatnya pengetahuan dan pemahaman peserta mengenai *Web Development*.
2. Peserta mampu mengaplikasikan materi yang disampaikan dalam modul dengan mengerjakan tugas *project*.
3. Meningkatnya kemampuan berfikir dan ketelitian peserta dalam mengerjakan tugas.

Peningkatan pengetahuan dan pemahaman peserta mengenai *Web Development* dapat dilihat dari perolehan skor rata-rata *Pre Test* dan *Post Test* yang telah diisi oleh peserta.



Gambar 10. Perolehan Skor Rata-Rata *Pre Test* dan *Post Test*

Tata cara perhitungan dengan meninjau skor rata-rata *Pre Test* dan *Post Test* adalah dengan keterangan sebagai berikut:

0	Tidak Memahami
1 – 5	Memahami Hanya Beberapa
6 – 10	Memahami Sebagian
11 – 14	Memahami Cukup Banyak
15	Sangat Memahami

Adapun capaian indikator keberhasilan program pelatihan ini adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Capaian Indikator Keberhasilan Program

No	Indikator	Sasaran Awal	Realisasi	Persentase (%)
1	Pendaftar pelatihan Web Development	50	50	100%
2	Modul yang diberikan ke peserta	3	3	100%
3	Peserta Live Session Webinar 1	50	15	30%
4	Peserta Live Session Webinar 2	50	14	28%
5	Peserta Live Session Webinar 3	50	10	20%
6	Peserta Live Session Webinar 4	50	26	52%
7	Peserta yang mengisi Pre Test 1	50	33	66%
8	Peserta yang mengisi Post Test 1	50	16	32%
9	Peserta yang mengisi Pre Test 2	50	20	40%
10	Peserta yang mengisi Post Test 2	50	7	14%
11	Peserta yang mengisi Pre Test 3	50	8	16%
12	Peserta yang mengisi Post Test 3	50	8	16%
13	Peserta yang mengerjakan Tugas Project 1	20	18	90%
14	Peserta yang mengerjakan Tugas Project 2	20	8	40%
15	Peserta yang mengerjakan Tugas Project 3	20	4	20%
16	Peserta yang mengerjakan Challenge Project	5	2	40%

Secara keseluruhan, program pelatihan ini berjalan cukup lancar dan hampir mencapai target. Namun, karena pelatihan ini dilaksanakan secara daring sehingga cukup banyak hambatan ataupun kendala yang terjadi, seperti kurangnya fasilitas perangkat teknologi yang dimiliki peserta menyebabkan mereka tidak dapat mengikuti pelatihan dan webinar dengan baik. Adapun permasalahan jaringan dan tidak memiliki paket data (kuota) menyebabkan penyampaian materi menjadi kurang maksimal.

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Kegiatan Program Pelatihan *Web Development* kepada Komunitas Maya dapat dilaksanakan dengan baik karena antusias peserta yang mengikuti pelatihan, webinar dan mengerjakan tugas dengan seksama. Pelatihan ini sangat membantu bagi pemula yang ingin mempelajari *Web Development*, sehingga dapat menambah pengetahuan dan pengalaman mereka dalam bidang pemrograman. Selain itu, pelatihan ini juga dapat memberikan pengalaman bagi peserta yang ingin mencoba bekerja *freelance* sebagai *Web Developer*. Untuk kedepannya, tim akan terus belajar dan mempersiapkan semuanya dengan lebih baik lagi sehingga dapat meminimalisir terjadinya hambatan atau kendala dalam melaksanakan kegiatan di kemudian hari.

UCAPAN TERIMA KASIH

Program Pengabdian kepada Komunitas Maya yang dilaksanakan di Desa Karyajaya dapat terlaksana dengan baik berkat bantuan dari semua pihak yang bersangkutan, terutama dari pihak Desa Karyajaya. Tanpa bantuan dari semua pihak, tentunya penyusunan laporan ini tidak akan membuahkan hasil seperti yang diinginkan. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Asep Muslihin selaku Kepala Desa dari Desa Karyajaya.
2. Bapak Ade Sutedi selaku Dosen ITG sekaligus pembicara dalam Live Session Webinar pertama.
3. Bapak Rickard Elsen selaku Dosen ITG sekaligus pembicara dalam Live Session Webinar kedua.
4. Kak Ferman Natama Haloho selaku Mobile Developer sekaligus pembicara dalam Live Session Webinar ketiga.
5. Kak Yusep Maulana selaku Owner Mobidu Group sekaligus pembicara dalam Live Session Webinar keempat.
6. Orang tua dari semua penulis yang telah mengizinkan untuk mengikuti program Pengabdian kepada Komunitas Maya.
7. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Jurnal PkM MIFTEK ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Adani, M. R. (2020, Desember 30). *Website: Pengertian, Fungsi, Jenis, Manfaat dan Cara Membuatnya*. Retrieved from Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/web-developer/>

- Hartono, T. (2021, April 2). *Mengenal Pekerjaan Web Developer, Apa Saja Tugasnya?* Retrieved from dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/webinar-definisi-hingga-ragam-jenisnya/>
- Novika, S. (2021). *Jutaan Buruh di RI Kena PHK Selama Pandemi, Sektor Ini Paling Banyak*. Jakarta: Detik.
- Pranita, E. (2020). *Diumumkan Awal Maret, Ahli: Virus Corona Masuk Indonesia dari Januari*. Jakarta: Kompas.